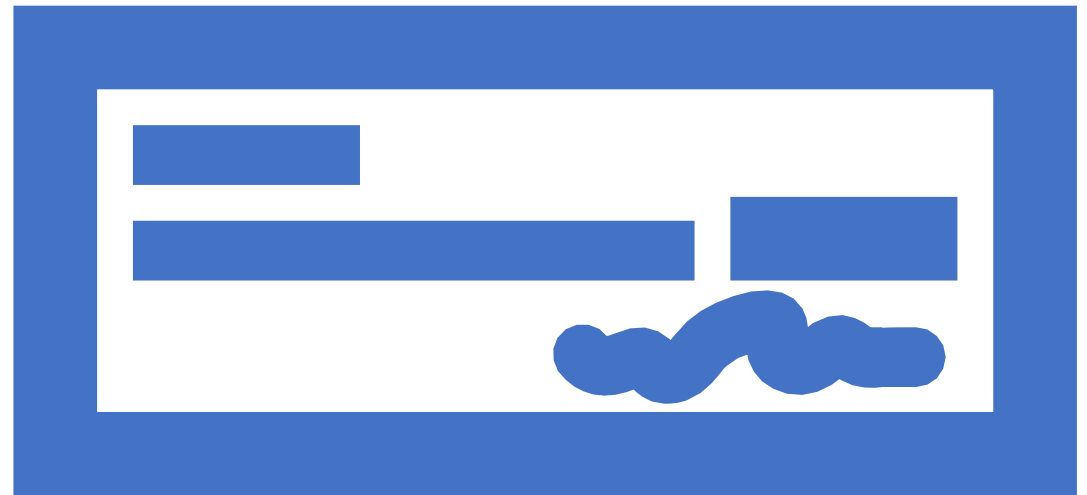


Prof. Me. Hélio Esperidião

Flutter – Caixa de texto e botão



Formulário básico

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        primaryColor: Colors.blue
      ),
      home: AplicativoHome(),
    );
  }
}
class AplicativoHome extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Título da barra"),
      ),
      body: Container(
        color: Colors.white,
        child: Text("Ola mundo"),
      ),
    );
  }
}
```

Título da barra

Ola mundo

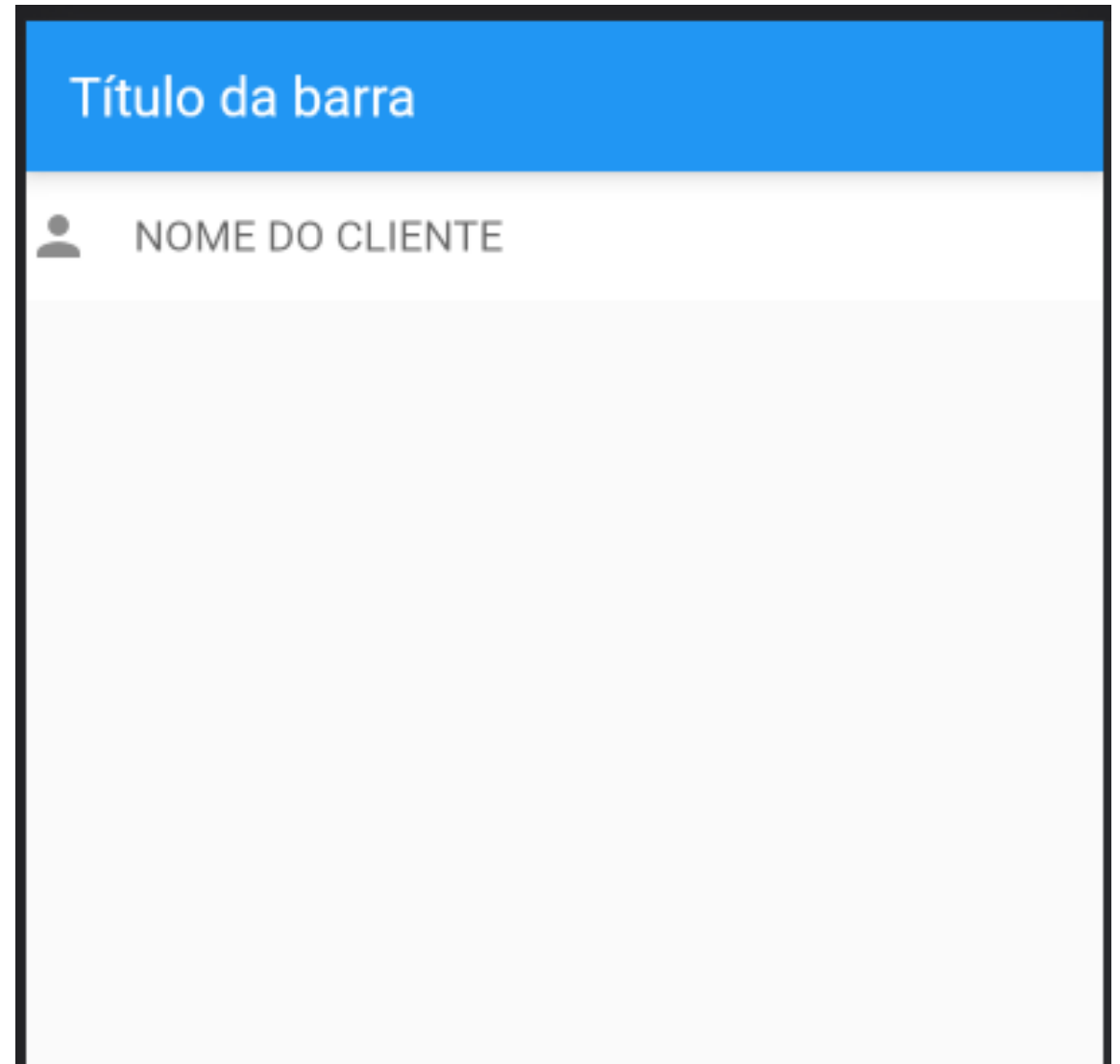
Caixas de texto

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      debugShowCheckedModeBanner: false,
      theme: ThemeData(
        primaryColor: Colors.blue
      ),
      home: AplicativoHome(),
    );
  }
}
class AplicativoHome extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text("Título da barra"),
      ),
      body: Container(
        color: Colors.white,
        child: CaixaTextoWidget() ,
      ),
    );
  }
}
CaixaTextoWidget() {
  return TextField();
}
```

Título da barra

Caixas de texto

```
class AplicativoHome extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      appBar: AppBar(  
        title: Text("Título da barra"),  
      ),  
      body: Container(  
        color: Colors.white,  
        child: CaixaTextoWidget() ,  
      ),  
    );  
  }  
  CaixaTextoWidget() {  
    return TextField(decoration:  
      InputDecoration(border: InputBorder.none,  
        icon: Icon(Icons.person),  
        hintText: 'NOME DO CLIENTE')  
    );  
  }  
}
```



Vários campos e evento click

```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() => runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return const MaterialApp(
      title: 'Retrieve Text Input',
      home: Form(),
    );
  }
}
class Form extends StatefulWidget {
  const Form({Key? key}) : super(key: key);

  @override
  _FormState createState() => _FormState();
}
class _FormState extends State<Form> {
  final txtN1Controller = TextEditingController();
  final txtN2Controller = TextEditingController();
  String resultado = "";

  @override
  void dispose() {
    txtN1Controller.dispose();
    txtN2Controller.dispose();
    super.dispose();
  }
}
```

Cada caixa de texto possui um controlador,
Não é possível acessar um componente de forma direta

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
    appBar: AppBar(
      title: const Text('Retrieve Text Input'),
    ),
    body:
    Formulario() ,
  );
}
```

Caixas de texto

```
Formulario() {  
  return Center(  
    child: Column(  
      children: <Widget>[  
        TextField(  
          controller: txtN1Controler,  
          decoration:  
            const InputDecoration(border: InputBorder.none,  
              icon: Icon(Icons.person),  
              hintText: 'NOME DO CLIENTE'),  
        ),  
        TextField(  
          controller: txtN2Controler,  
          decoration:  
            const InputDecoration(border: InputBorder.none,  
              icon: Icon(Icons.person),  
              hintText: 'NOME DO CLIENTE'),  
        ),  
      ],  
    ),  
  ),  
}
```

Declaração das caixas de texto

Evento do botão

```
 RaisedButton(  
  onPressed: () {  
    double x = double.parse(txtN1Controler.text);  
    double y = double.parse(txtN2Controler.text);  
    double r = (x+y)/2;  
    resultado = r.toString();  
    showDialog(  
      context: context,  
      builder: (context) {  
        return AlertDialog(  
          content: Text(resultado),  
        );  
      },  
    );  
  },  
  child: Text("Calcular"),  
)  
)  
);  
}
```

Defina o evento e programe

Verifique o código completo e resolva

- Construa um formulário que leia 4 notas e apresente a nota final o aluno.