



Introdução Flutter

Prof. Me. Hélio Esperidião

Ferramentas

- A todo momento surgem soluções do tipo “um código, dois aplicativos” entre as comunidades de desenvolvimento mobile. Isso é natural porque a ideia de escrever um único código que pode ser reutilizado entre aplicações e em diversas plataformas é tentadora tanto para quem financia o projeto, pela possibilidade de manter equipes menores, quanto para o desenvolvedor, que muitas vezes pode utilizar suas habilidades como ponto de partida no estudo de uma tecnologia, reduzindo assim a sua curva de aprendizado. Entretanto, muitas dessas soluções, citadas no fim, tendem a sacrificar a performance para alcançar certa onipresença.

- Por exemplo, o Ionic, por executar em uma Webview, pode entregar um aplicativo multiplataforma, mas a um custo de desempenho altíssimo.
- O React Native, embora utilize código nativo de cada plataforma, ainda precisa de “pontes” que façam a ligação entre as mesmas e a lógica JavaScript da sua aplicação, o que também podem ser um causador de gargalos.

Flutter

- E se pudéssemos gerar código nativo de alto desempenho tanto para Android quanto para iOS, utilizando uma linguagem de alto nível?
- E se existisse uma biblioteca que nos desse todos os elementos visuais necessários para uma aplicação, seja seguindo o Material Design do Android ou o padrão de design do iOS, que permitisse a criação de aplicativos extremamente elegantes, com animações fluídas? Esse mundo existe e se chama Flutter.

Início

- O Flutter foi apresentado pela primeira vez em meados de 2017 pelo Google, mas foi em Dezembro de 2018, que a primeira versão estável foi liberada para o público. Com o Flutter podemos construir aplicativos nativos e de alta qualidade tanto para Android quanto para iOS, respeitando os padrões de cada uma dessas plataformas, a partir de um mesmo código escrito com a linguagem Dart.

Configurando o ambiente de desenvolvimento

- Linux or Windows
 - Open plugin preferences (**File > Settings > Plugins**).
 - Select **Marketplace**, select the Flutter plugin and click **Install**.
 -

Requerimentos

Mínimo Windows 7

Windows PowerShell 5.0

Git for windows 2.x

SDK

<https://flutter.dev/docs/get-started/install/windows>

Get the Flutter SDK

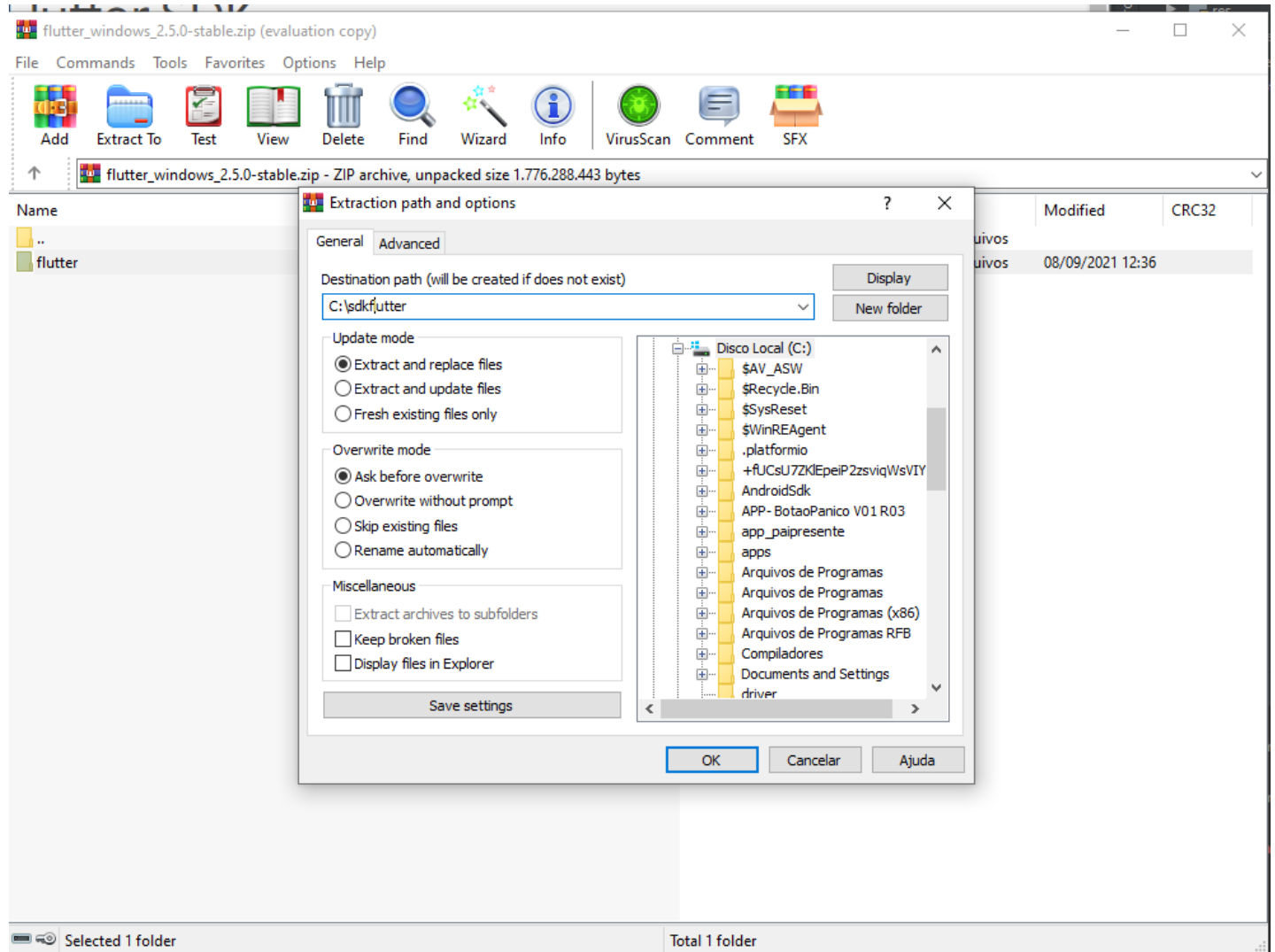
1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

`flutter_windows_2.5.0-stable.zip`

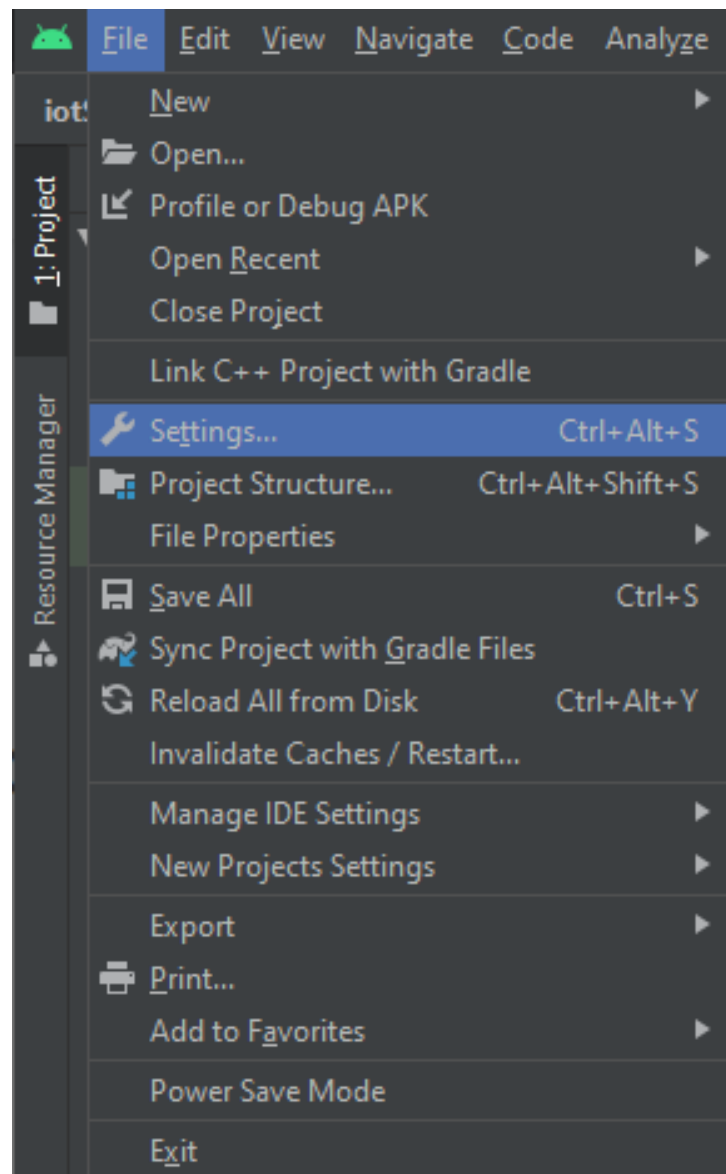
For other release channels, and older builds, see the [SDK releases](#) page.

2. Extract the zip file and place the contained `flutter` in the desired installation location for the Flutter SDK (for example, `C:\Users\<your-user-name>\Documents`).

Descompacte



Configurações



Flutter

The screenshot shows the IntelliJ IDEA Settings window with the 'Plugins' tab selected. The search bar contains 'Flutter', resulting in 51 search results. The 'Flutter' plugin is highlighted at the top of the list. The right-hand pane displays the details for the 'Flutter' plugin, including its logo, version (57.0.1), and an 'Install' button. Below the details, there is a 'Plugin homepage' link and a description of the plugin's functionality. At the bottom of the window, there are 'OK', 'Cancel', and 'Apply' buttons.

Plugin Name	Downloads	Rating	Author	Action
Flutter	± 10,4M	☆ 4.2	flutter.dev	Install
FlutterJsonBeanFactory	± 215K	☆ 4.8	ruiyu-QQGroup(963752388)	Install
flutter-img-sync	± 53,5K	☆ 4.6	Lihaha	Install
FlutterAssetAutoCompletion	± 75,1K	☆ 4.5	ixigua.com	Install
Flutter Intl	± 206,7K	☆ 4.9	Localizely	Install
Flutter Snippets	± 255K	☆ 4.6	George Herbert	Install
flutter_add_image	± 18,3K	☆ 4.5	zhoujiajun.com	Install
Flutter Enhancement Suite				Install

 Third-party Plugins Privacy Note ✕

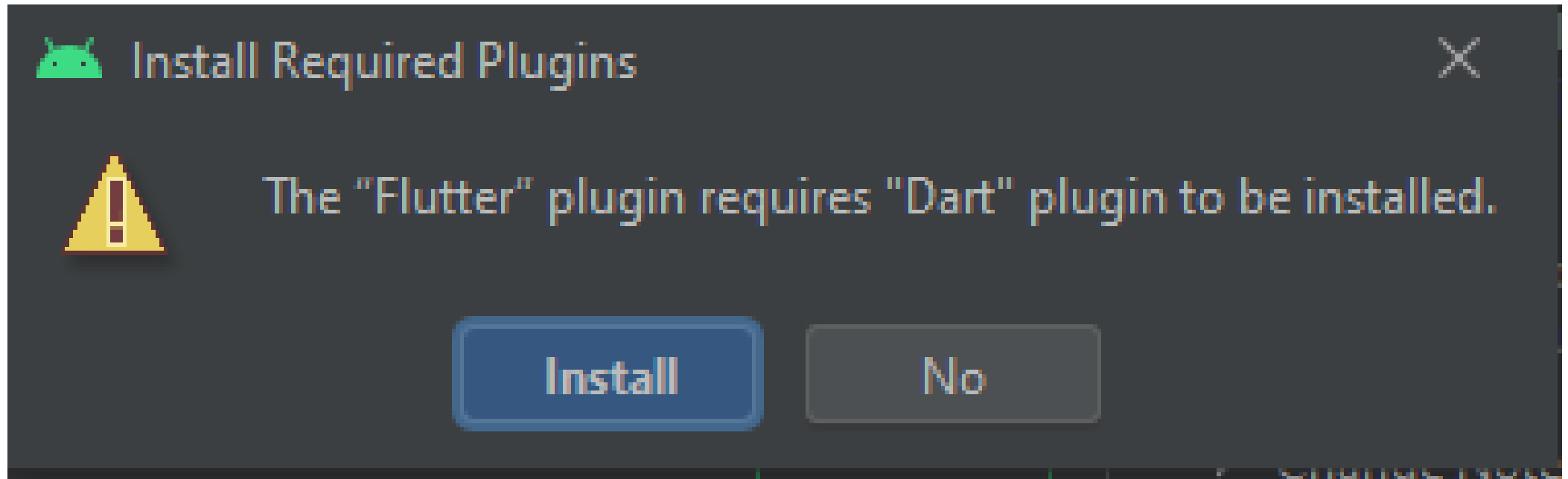


Using third-party plugins may involve a plugin vendor processing your personal data.
Please check the plugin vendor's documentation for details concerning personal data processing.

JetBrains is not responsible for any processing of your personal data by any third-party plugin vendors.

Accept

Cancel



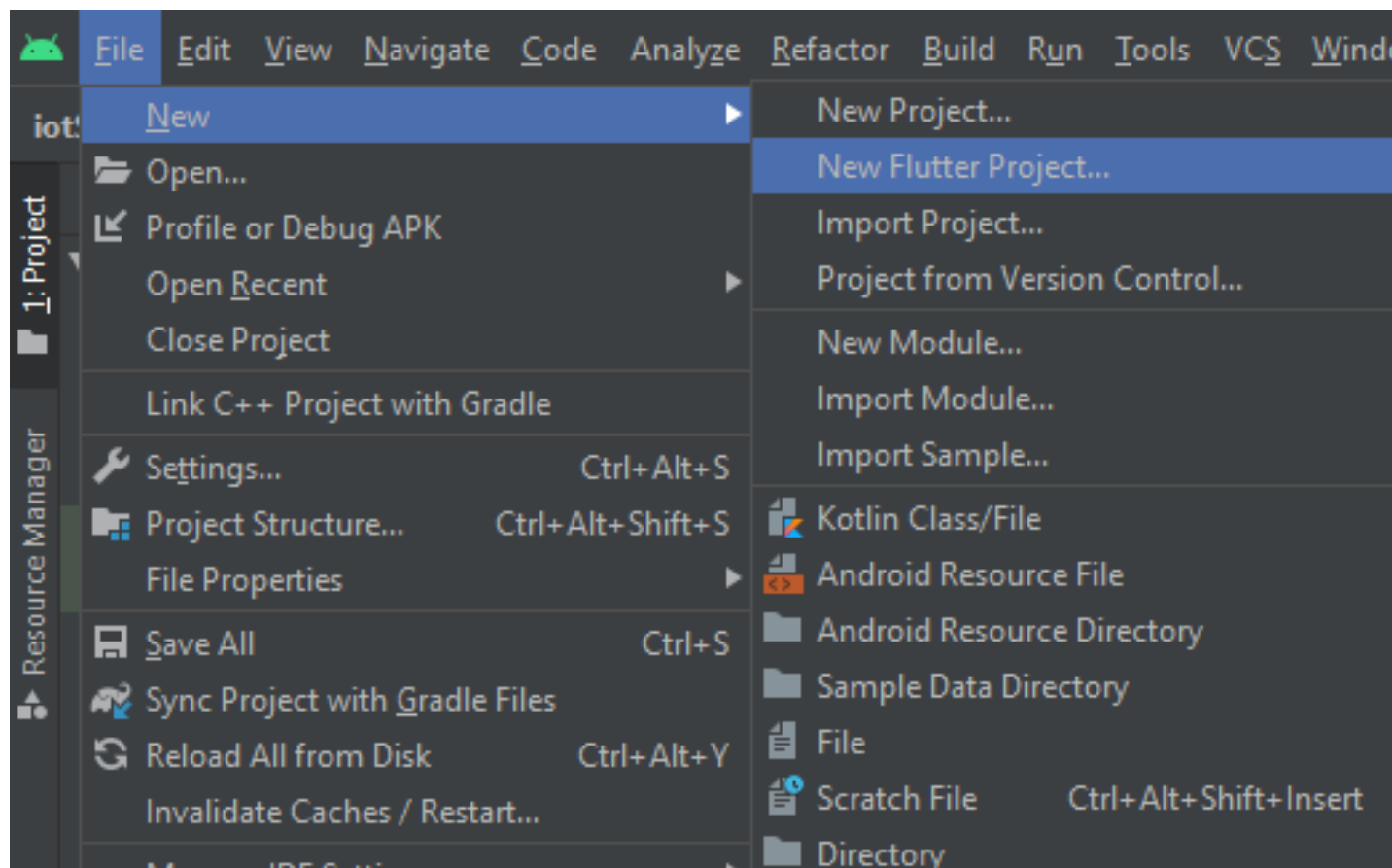
Dart

Dart

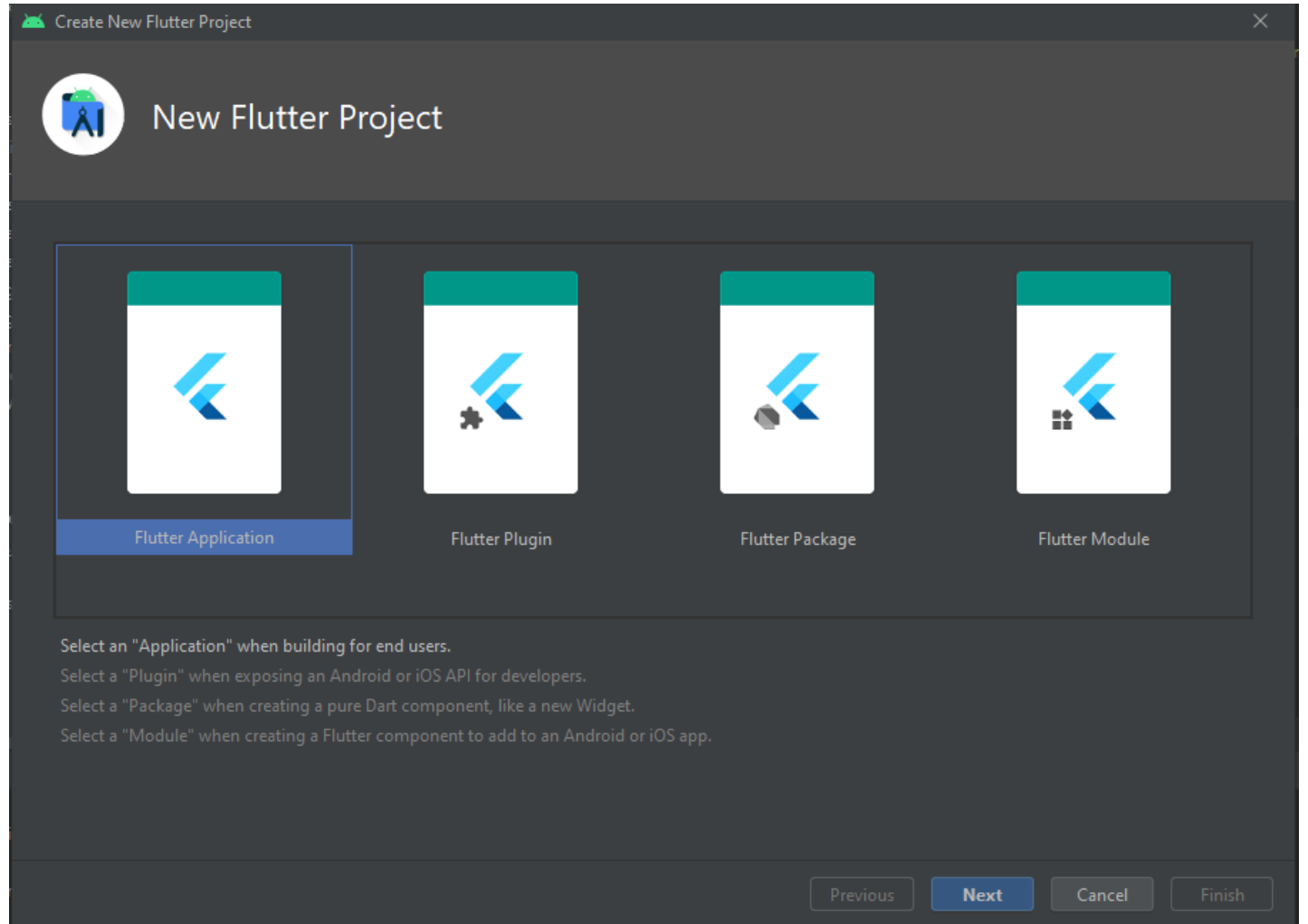
Dart é uma linguagem de script voltada à web desenvolvida pela Google. Ela foi lançada na GOTO Conference 2011, que aconteceu de 10 a 11 de outubro de 2011 em Aarhus, na Dinamarca.

O objetivo da linguagem Dart foi inicialmente a de substituir a JavaScript como a linguagem principal embutida nos navegadores

Novo projeto

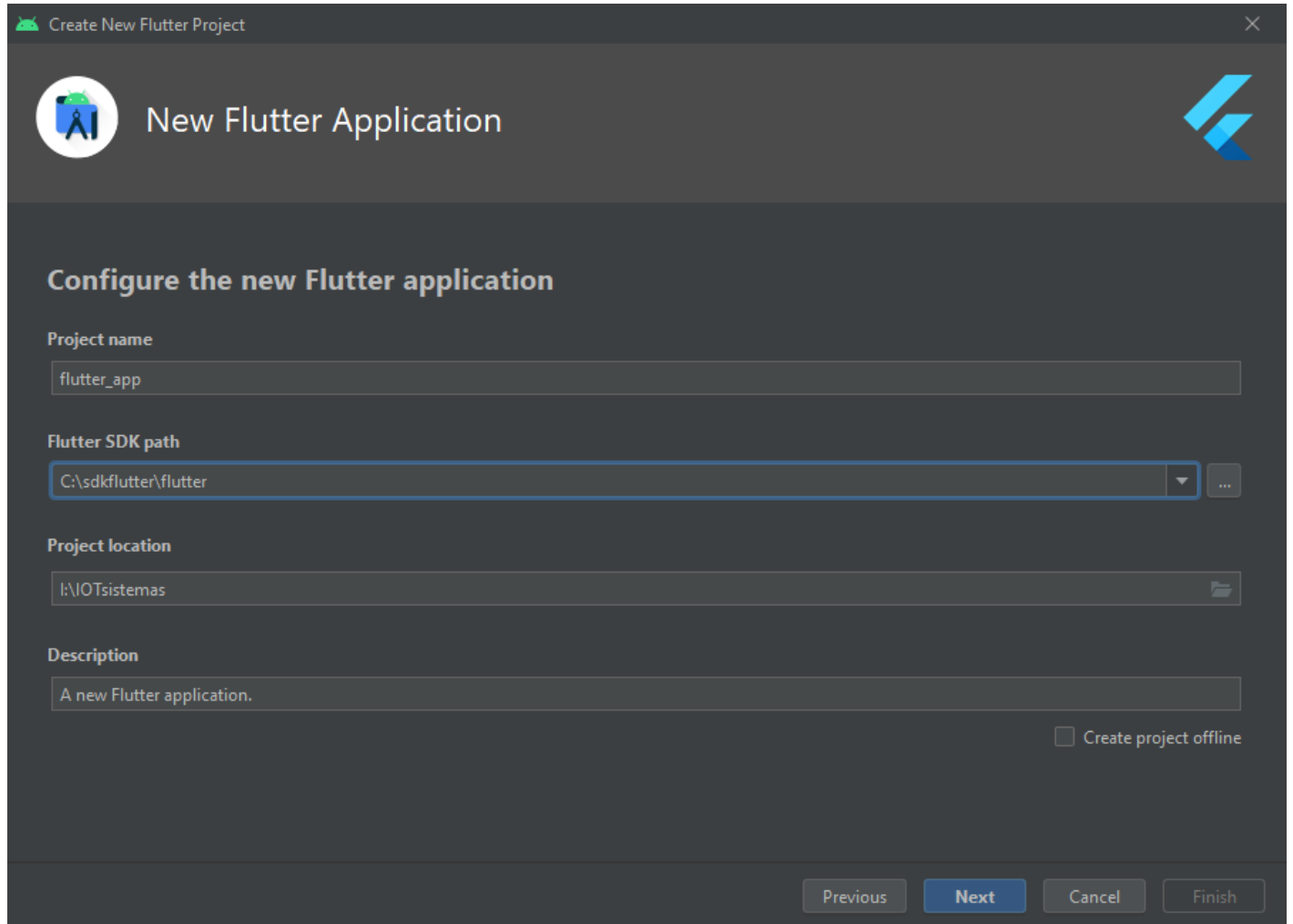


Aplicação Flutter



Novo projeto

- Defina o nome do projeto
- Defina o endereço do SDK



Create New Flutter Project

New Flutter Application

Configure the new Flutter application

Project name
flutter_app

Flutter SDK path
C:\sdkflutter\flutter

Project location
I:\IOTsistemas

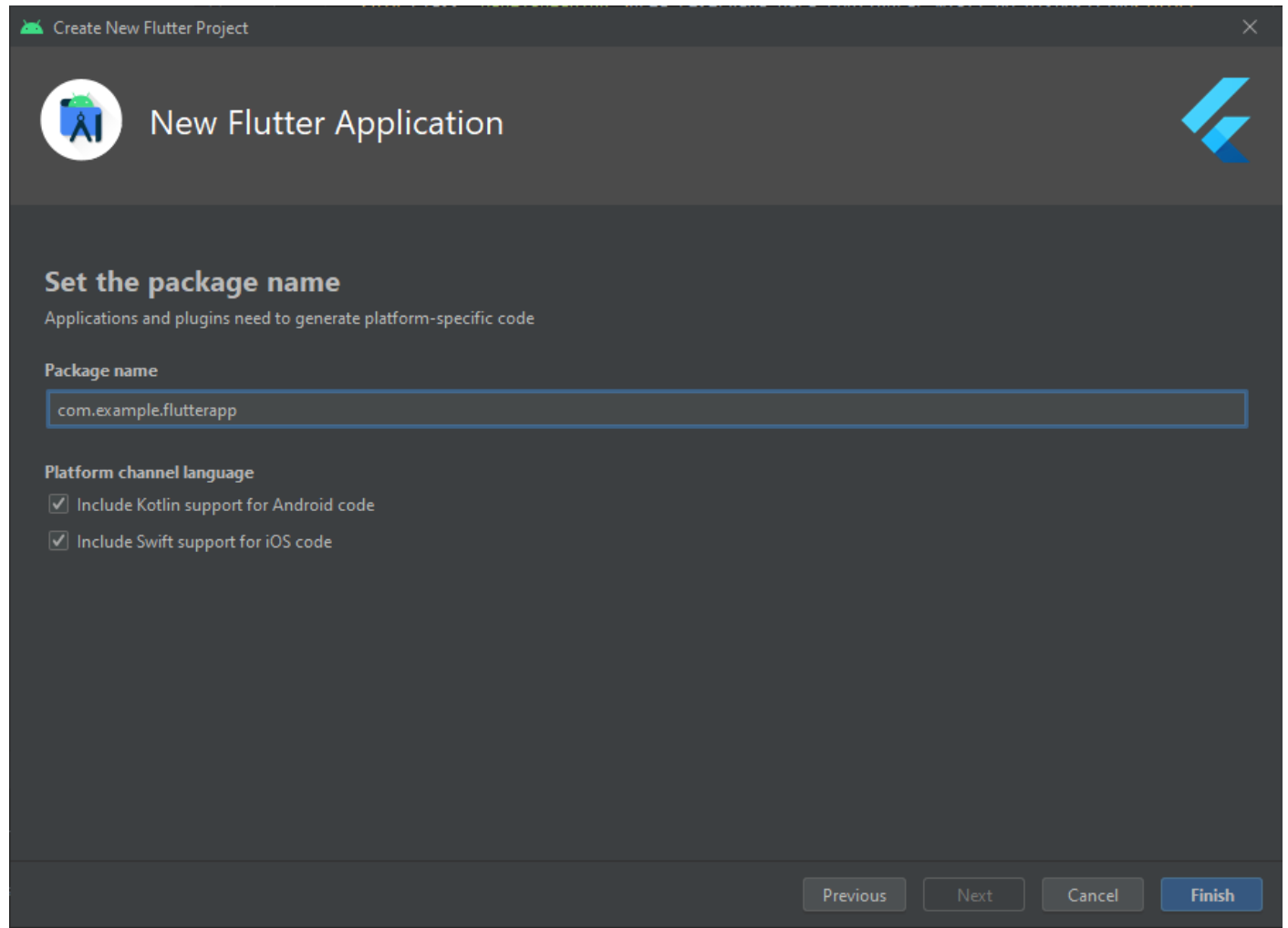
Description
A new Flutter application.

Create project offline

Previous Next Cancel Finish

Nome do
pacote

- Domínio da empresa



Create New Flutter Project

New Flutter Application

Set the package name
Applications and plugins need to generate platform-specific code

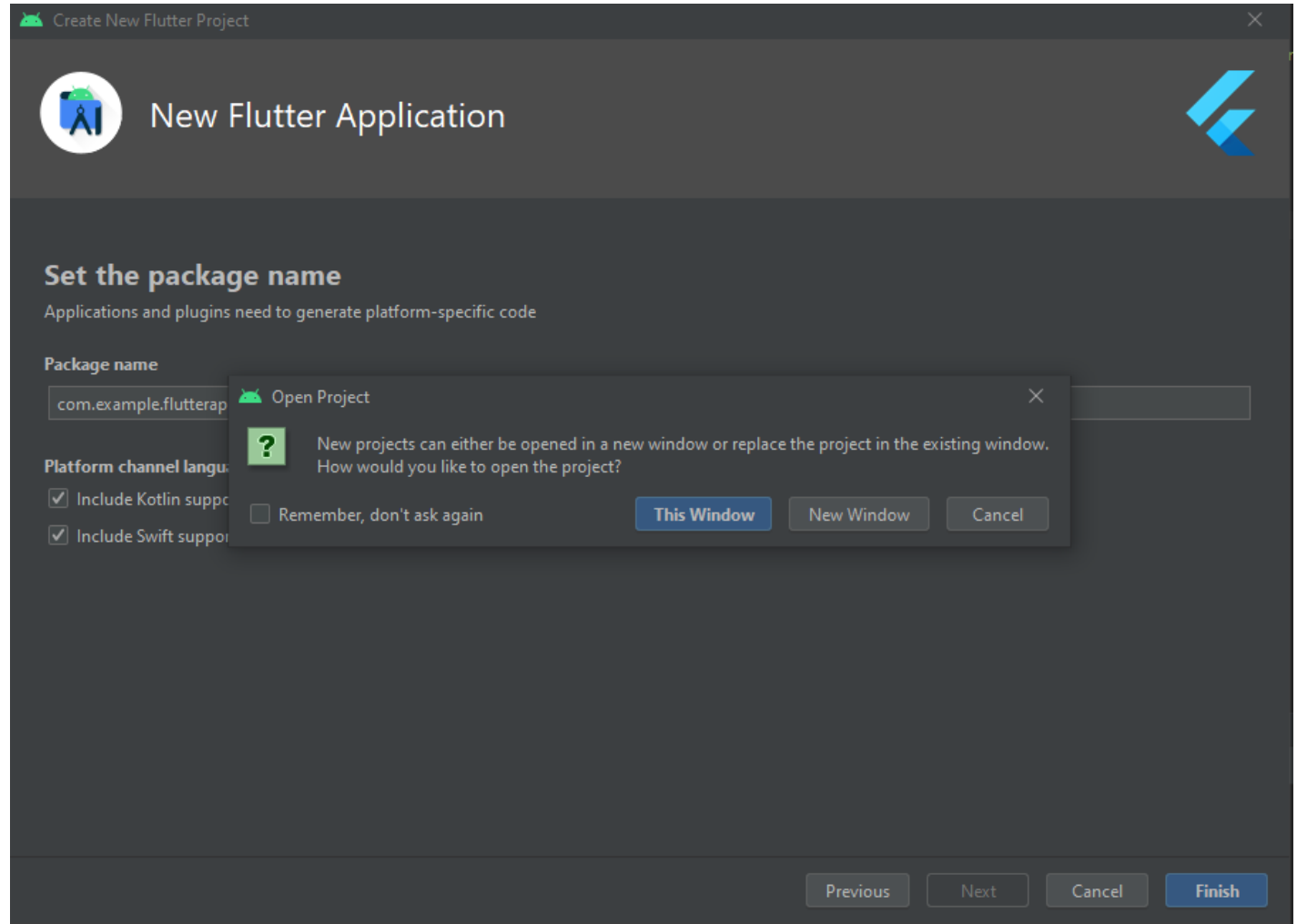
Package name
com.example.flutterapp

Platform channel language

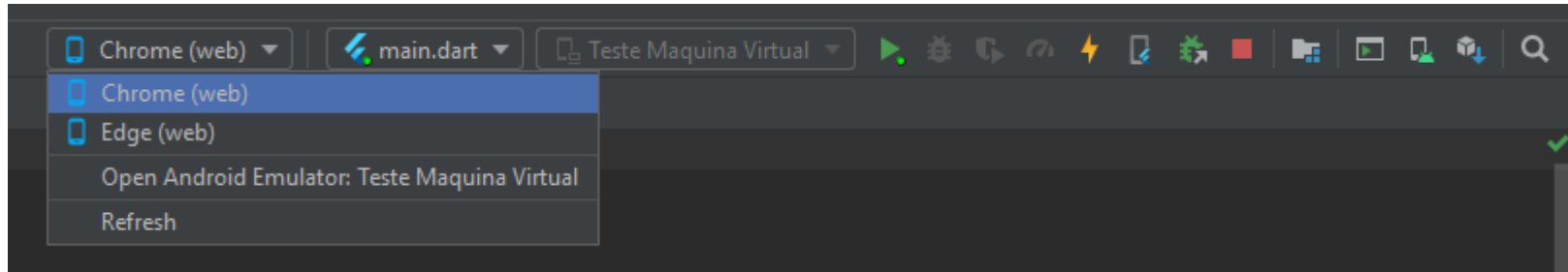
- Include Kotlin support for Android code
- Include Swift support for iOS code

Previous Next Cancel Finish

Defina
carregamento



Compile e veja no próprio navegador



Exemplo

