

Text To Speech



Kotlin

Prof. Me. Hélio Esperidião

Text-to-Speech

Produz artificialmente a fala humana.

Um sistema de computação utilizado para este propósito é denominado sintetizador de fala, e pode ser implementado em software ou hardware.

Um sistema texto-fala (TTS, na sigla em inglês) converte texto ortográfico em fala.

Layout

```
<LinearLayout
  android:layout_width="match_parent"
  android:layout_height="match_parent"
  android:orientation="vertical"
  tools:layout_editor_absoluteX="-25dp"
  tools:layout_editor_absoluteY="98dp">

  <Button
    android:id="@+id/button"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Falar" />
</LinearLayout>
```

Implemente a interface - TextToSpeech.OnInitListener

```
class MainActivity : AppCompatActivity(), TextToSpeech.OnInitListener {
```

Atributos

```
private lateinit var tts: TextToSpeech
```

onInit – Interface OnInitListener

```
override fun onInit(status: Int) {  
    if (status == TextToSpeech.SUCCESS) {  
        val localeBR = Locale("pt", "BR")  
        val result = tts!!.setLanguage(localeBR)  
    }  
}
```

onDestroy - Interface OnInitListener

```
public override fun onDestroy() {  
    // Shutdown TTS  
    if (tts != null) {  
        tts!!.stop()  
        tts!!.shutdown()  
    }  
    super.onDestroy()  
}
```

falar()

```
private fun falar() {  
    val text = "Ola mundo hue hue hue"  
    tts!!.speak(text, TextToSpeech.QUEUE_FLUSH, null, null)  
}
```


onCreate

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.activity_main)  
    var buttonSpeak: Button = findViewById(R.id.button)  
    this.tts = TextToSpeech(this, this)  
    buttonSpeak!!.setOnClickListener { falar() }  
}
```