

Arquivos Android - Kotlin

Prof. Me. Hélio Esperidião

Gravar Arquivo.

- Passe como parâmetro o nome do arquivo e os dados que deseja gravar.

```
fun gravarArquivo(nomeArquivo: String, dadosArquivo: String){  
  
    val outputStream: FileOutputStream  
    try {  
        outputStream = openFileOutput(nomeArquivo, Context.MODE_PRIVATE)  
        outputStream.write(dadosArquivo.toByteArray())  
    } catch (e: FileNotFoundException){  
        e.printStackTrace()  
    }  
}
```

Ler arquivo

- Passe o nome do arquivo para o método e o retorno será o texto contido nesse arquivo.

```
fun lerArquivo(nomeArquivo: String):String{  
  
    var fileInputStream: FileInputStream? = null  
    fileInputStream = openFileInput(nomeArquivo)  
    var inputStreamReader: InputStreamReader = InputStreamReader(fileInputStream)  
    val bufferedReader: BufferedReader = BufferedReader(inputStreamReader)  
    val stringBuilder: StringBuilder = StringBuilder()  
    var text: String? = null  
    while ({ text = bufferedReader.readLine(); text }() != null) { ^lambda  
        stringBuilder.append(text)  
    }  
    return stringBuilder.toString();  
}
```

Faça a chamada do método no click de um botão

```
val file:String = "NomeArquivo.txt"
var data:String = "Dados Arquivo gravado"

gravarArquivo(file,data);

var texto:String = lerArquivo(file);

Toast.makeText(applicationContext,texto,Toast.LENGTH_LONG).show()
```