

PROJETO DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS III BIMESTRE

Nestes projeto vamos simular o algoritmo escalonador *Shortest Job First*. O programa deve ser escrito em c e deve contar com as seguintes características.

1. Crie um menu para o usuário com as seguintes opção.
 - a. Inserir novo processo (leia um número que corresponde ao tamanho do processo, armazene esse número em um array).
 - b. Processar processo.
 - i. Neste menu o algoritmo encontra o menor número dentro do array e o remove.
 - ii. Reorganize o array para remover o espaço vazio.
 - c. Ordenar processos.
 - i. Ordene os números dentro do array do menor para o maior.