

CAIXAS DE COMBO/LISTA E CAIXAS DE DIALOGO

PROF. ME.
HÉLIO
ESPERIDIÃO



Universidade do Vale do Paraíba

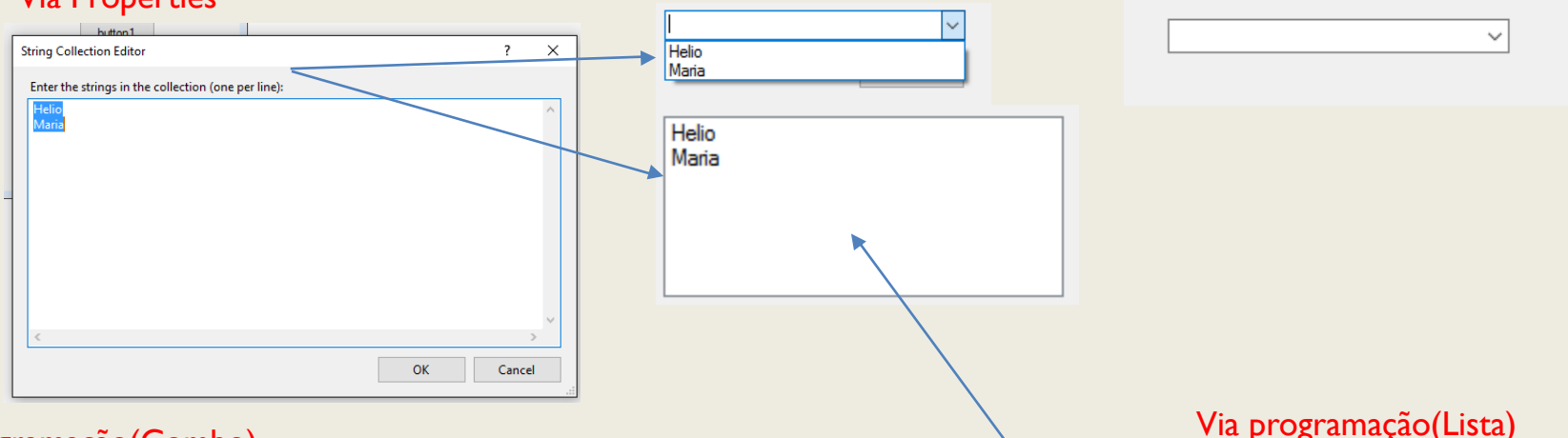


Faculdade de Engenharias
Arquitetura e Urbanismo

CAIXAS DE COMBO E LISTA COMO ADICIONAR UM ITEM

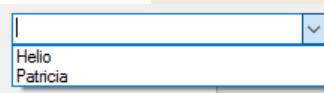
- Propriedade **Itens** – Determina os itens que serão inseridos dentro da caixa de combo
- Propriedade **Sorted** – Determina se os itens serão ordenados ou não.

Via Properties



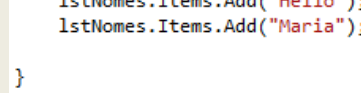
Via programação(Combo)

```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cboNomes.Items.Add("Helio");
    cboNomes.Items.Add("Patricia");
}
```



Via programação(Lista)

```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    lstNomes.Items.Add("Helio");
    lstNomes.Items.Add("Maria");
}
```



CAIXAS DE COMBO E LISTA ADICIONAR UM OBJETO

- Válido para caixa de combo e lista

```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Button b1 = new Button();
    b1.Text = "ok";
    cboNomes.DisplayMember = "Text";
    cboNomes.Items.Add(b1);
}
```

instância do objeto

Propriedade do objeto que será exibida na caixa de combo.

CAIXAS DE COMBO E LISTA RECUPERAR ITEM SELECIONADO

- **Válido para caixa de combo e lista**

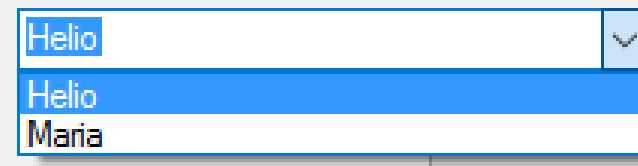
```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Object dado;
    dado = cboNomes.SelectedItem;
    MessageBox.Show(dado.ToString());

    string dado1="";
    dado1 = cboNomes.Text;
    MessageBox.Show(dado1);

    dado1 = cboNomes.GetItemText(cboNomes.SelectedItem);
    MessageBox.Show(dado1);
}
```

Recupera a posição dentro da lista de Itens
***Começa em zero**

```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int index;
    index = cboNomes.SelectedIndex;
    MessageBox.Show(index.ToString());
}
```



CAIXAS DE COMBO REMOVED ITEM

Válido para caixa de combo e lista

Remover por posição

```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cboNomes.Items.Add("Helio");
    cboNomes.Items.Add("Maria");
    cboNomes.Items.RemoveAt(1);
}
```

Remover por Valor

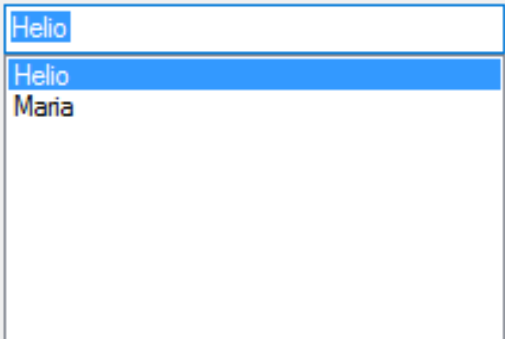
```
private void btnTeste_Click(object sender, EventArgs e)
{
    cboNomes.Items.Add("Maria");
    cboNomes.Items.Add("Thais");
    cboNomes.Items.Add("Leandro");
    cboNomes.Items.Add("Helio");

    cboNomes.Items.Remove("Leandro");
}
```

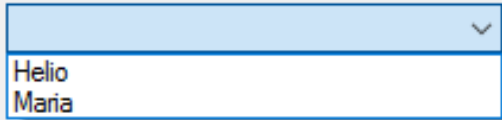
CAIXAS DE COMBO DROPDOWNSTYLE

*Somente para caixa de Combo


```
// Perde a Característica de caixa  
cboNomes.DropDownStyle = ComboBoxStyle.Simple;
```



```
//Usuário NÃO pode digitar dentro da caixa de combo  
cboNomes.DropDownStyle = ComboBoxStyle.DropDownList;
```



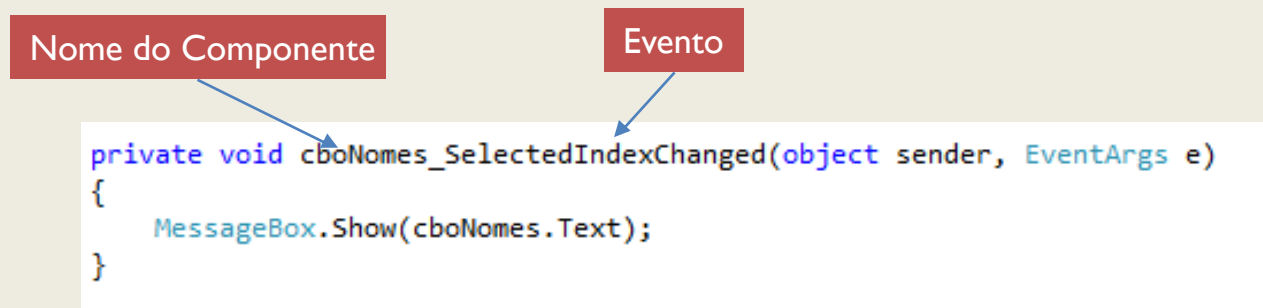
```
//Usuário pode digitar dentro da caixa de combo  
cboNomes.DropDownStyle = ComboBoxStyle.DropDown;
```



CAIXAS DE COMBO

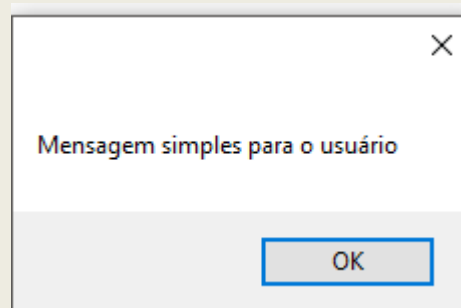
SELECTEDINDEXCHANGED EVENT

- Este evento ocorre quando o usuário seleciona um dos itens dentro da caixa.



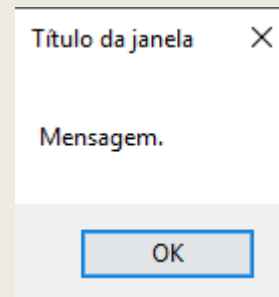
MENSAGEM SIMPLES

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Mensagem simples para o usuário");
}
```



MENSAGEM PERSONALIZADA

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    MessageBox.Show("Mensagem.,"Título da janela");
}
```

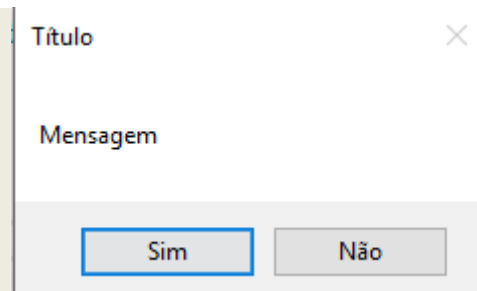


MENSAGEM PERSONALIZADA

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult result1 = MessageBox.Show("Mensagem", "Título", MessageBoxButtons.YesNo);
    MessageBox.Show(result1.ToString());
}
```

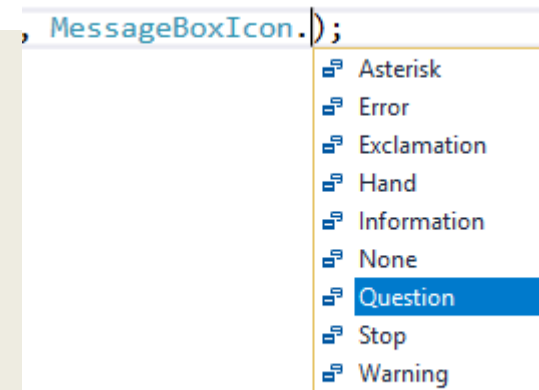
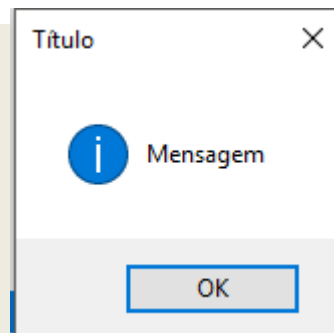
MessageBoxButtons.);

- AbortRetryIgnore
- OK
- OKCancel
- RetryCancel
- YesNo
- YesNoCancel



MENSAGEM PERSONALIZADA

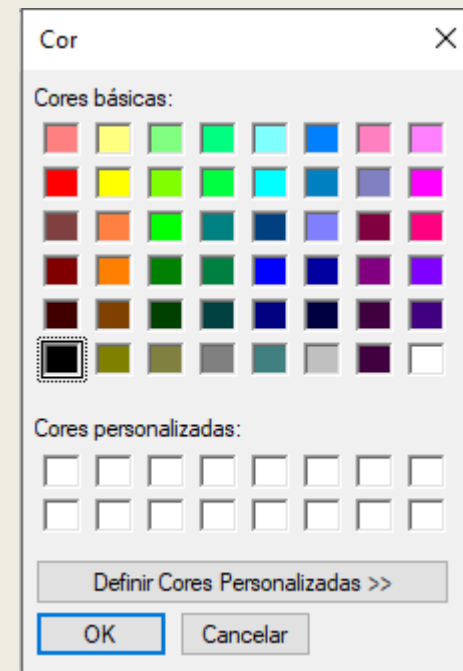
```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    DialogResult result1 = MessageBox.Show("Mensagem", "Título", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Information);
    MessageBox.Show(result1.ToString());
}
```



CAIXA: COLOR

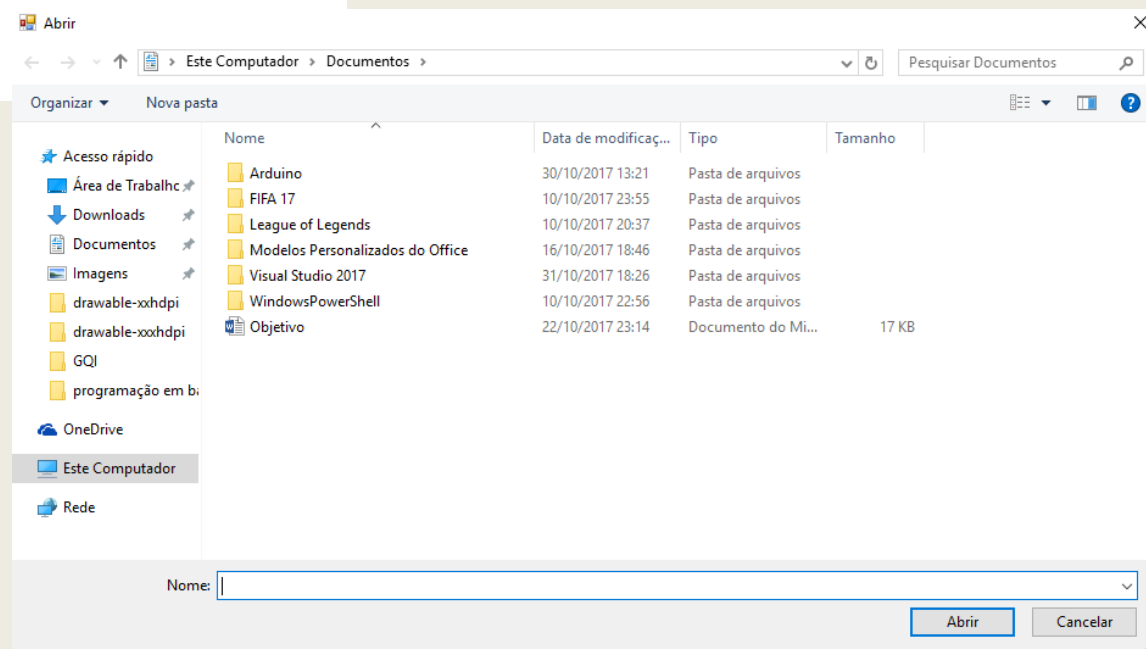
```
ColorDialog dlg = new ColorDialog();

if (dlg.ShowDialog() == DialogResult.OK)
{
    string str = "#";
    str = dlg.Color.R.ToString();
    str+= dlg.Color.G.ToString();
    str+= dlg.Color.B.ToString();
    MessageBox.Show(str);
}
```



CAIXA: OPEN FILE

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    OpenFileDialog openFileDialog1 = new OpenFileDialog();
    if (openFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK){
        MessageBox.Show(openFileDialog1.FileName);
    }
}
```



CAIXA: SAVE

```
SaveFileDialog saveFileDialog1;  
saveFileDialog1 = new SaveFileDialog();  
if (saveFileDialog1.ShowDialog() == DialogResult.OK)  
{  
    ...  
    MessageBox.Show(saveFileDialog1.FileName);  
}
```

FILTROS E OUTRAS PROPRIEDADES

```
openFileDialog1.Title = "Meu título";  
openFileDialog1.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files (*.*)|*.*";  
openFileDialog1.InitialDirectory = @"C:\\";
```

```
string path = @"c:\temp\meuArquivo.txt";  
string readText = System.IO.File.ReadAllText(path);  
textBox1.Text = readText;
```

Faz leitura de um arquivo



Caminho do arquivo




```
string path = @"c:\temp\meuArquivo.txt";  
string createText = "oi grave no arquivo\n";  
System.IO.File.WriteAllText(path, createText);
```

Grava no Arquivo



Caminho do Arquivo

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    string path = @"c:\temp\foto.jpg";
    Bitmap newImage = null;
    newImage = new Bitmap(path) ;
    pictureBox1.Image = newImage;
}
```

Caminho do Arquivo



Componente Picture box



EXERCÍCIOS DE FIXAÇÃO

- Crie um programa que gere 1000K de números aleatórios de 1 a 118 e armazene em um arquivo.
- Apresente um relatório estatístico dos dados contendo:
 - Média entre os valores.
 - Desvio Padrão
 - Variância amostral
 - Variância populacional
- Apresente um relatório de curiosidades dos números.
 - Quantos números primos existem.
 - Um histograma dos números primos.

- Considerando que os números do intervalo de 1 a 18 são equivalentes aos elementos químicos de uma tabela periódica encontre e conte no arquivo:
 - As sequências:
 - H₂O
 - NaCl
 - H₂ - Gás Hidrogênio
 - N₂ (gás nitrogênio)
 - O₂ (gás oxigênio).
 - H₂O₂ - água oxigenada.
- Utiliza caixa de combo/lista para selecionar as opções de processamento.