

DEFINIÇÃO E TRATAMENTO DE EXCEÇÕES

**PROF. ME.
HÉLIO
ESPERIDIÃO**

EXCEÇÕES EM JAVA

As exceções em Java se referem aos erros que podem ser gerados durante a execução de um programa.

Como o próprio nome sugere, trata-se de algo que interrompe a execução normal do programa. É um problema que não ocorre frequentemente.

UNCHECKED EXCEPTION

Significa “exceção não verificada”. Neste tipo de exceção, o Java não verifica o código-fonte para determinar se a exceção está sendo capturada.

Fazem parte dessas exceções de tratamento opcional, por exemplo, a verificação de acesso a um índice inexistente num vetor, a tentativa de se usar um método de um objeto ainda não instanciado e a conversão de um String em inteiro

CHECKED EXCEPTION

Significa “exceção verificada”. Neste tipo de exceção, o compilador Java obriga o programador a tratá-la.

O Java verifica o código-fonte, com a finalidade de determinar se a exceção está sendo capturada.

```
try {  
    comandos  
} catch (exceção_tipo1 identificador1) {  
    comandos  
} catch (exceção_tipo2 identificador2) {  
    comandos  
    ...  
} finally {  
    comandos  
}
```


TRATAMENTO

No Java, a estrutura que trata as exceções é formada pelos comandos try-catch-finally:



TRY {...}

**NESTE BLOCO,
SÃO ESCRITAS
TODAS AS
LINHAS DE
CÓDIGO QUE
PODEM VIR A
LANÇAR UMA
EXCEÇÃO;**



```
CATCH (TIPO_EXCESSAO E)  
{ ... }:
```

**NESTE BLOCO É
DESCRITA A AÇÃO QUE
OCORRERÁ QUANDO A
EXCEÇÃO FOR
CAPTURADA;**

FINALLY

- É opcional e fornece um conjunto de códigos que é sempre executado, independentemente da ocorrência da exceção. O uso do finally pode ser exemplificado por meio de operações de banco de dado

EXEMPLO

```
try {  
    System.out.print("Digite a idade: ");  
    int idade = sc.nextInt();  
  
    System.out.println(idade);  
} catch (InputMismatchException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```

```
import java.util.Scanner;
public class LeitorTeclado {
    public void lerDados() {
        try {
            Scanner in = new Scanner(System.in)
            int numero = in.nextInt();
            System.out.println(numero);
            in.close();
        } catch (Exception e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        LeitorTeclado l = new LeitorTeclado();
        l.lerDados();
    }
}
```

EXCEPTION

Os recursos para tratamento de exceções são muito importantes para produzir sistemas de qualidade e são mecanismos que a própria linguagem propicia para detectar o local em que um problema ocorreu.

COMUNS

Exceção	Descrição
<code>java.lang.ArrayIndexOutOfBoundsException</code>	tenta acessar uma posição de vetor ou matriz que não existe
<code>java.lang.ArithmeticException</code>	Gerado na divisão de um número int por zero
<code>java.lang.IllegalArgumentException</code>	argumentos errados para um método.
<code>java.io.FileNotFoundException</code>	Quando se tenta fazer a leitura ou escrita em um arquivos que não existe

FINALLY

- O finally não executará somente se a aplicação for terminada.
- Assim, é possível fazer o tratamento final de qualquer evento.
- Garante que sempre se tentará executar o procedimento para finalizar ou tratar algo sem importar se houveram erros a serem tratados.

```

import java.io.*;
public class ControleArquivos {
    public void escreveArquivo(String caminhoArquivo) {
        FileWriter fw = null;
        File f = new File(caminhoArquivo);
        try {
            fw = new FileWriter(f);
            fw.write(10);
            fw.close();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        } finally {
            if (fw != null) {
                try {
                    fw.close();
                } catch (IOException e) {
                    e.printStackTrace();
                }
            }
        }
    }
}

public static void main(String[] args) {
    ControleArquivos l = new ControleArquivos();
    l.escreveArquivo("c:\\arquivoTeste.txt");
}
}

```

EXEMPLO

Veja que, mesmo dentro do finally, é necessário utilizar um try e um catch por imposição do método.

TRATAMENTO PERSONALIZADO DE EXCEÇÕES

- Existem outras formas de fazer o tratamento de exceção relacionado à centralização e ao controle do local onde os tratamentos de erros são implementados.
- A cláusula `throws` é um recurso que faz com que o método “`lance`” uma exceção ou mais, que serão especificadas pelo programador, caso ocorra algum problema.

LANÇAMENTO

```
import java.io.File;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
public class EscriitorArquivo {

    private String caminhoArquivo;
    private FileWriter fileWriter;
    private File file;
    public EscriitorArquivo(String pCaminhoArquivo) {
        this.caminhoArquivo = pCaminhoArquivo;
    }
    public void escreveArquivo() throws IOException {
        this.file = new File(this.caminhoArquivo);
        fileWriter = new FileWriter(this.file);
        fileWriter.write(10);
        if (fileWriter != null) {
            fileWriter.close();
        }
    }
    public static void main(String[] args) {
        EscriitorArquivo s = new EscriitorArquivo("dados1/arquivo.txt")
        try {
            s.escreveArquivo();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }
}
```

THROWS

- o uso da cláusula throws da a possibilidade de o programador criar suas próprias exceções.
- Isso é feito por meio do comando throw new Exception().

```
import java.io.File;
import java.util.Scanner;
public class LeitorArquivo2 {

    private String caminhoArquivo;

    public LeitorArquivo2(String pCaminhoArquivo) {
        this.caminhoArquivo = pCaminhoArquivo;
    }

    public void lerArquivo() throws java.lang.Exception {
        File f = new File(caminhoArquivo);
        if (f.exists() == false) {
            throw new Exception("Arquivo nao encontrado");
        }
        Scanner sc = new Scanner(f);
        String dados = sc.next();
        System.out.println(dados);
    }

    public static void main(String[] args) {

        LeitorArquivo2 le = new LeitorArquivo2("dados1/arquivo.txt");
        le.lerArquivo();
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```


EXCEÇÕES GERADAS POR THREADS

Exceções	Descrição
IllegalArgumentException	Quando é feito um Thread.sleep (valor), o valor deve estar entre 0 e 999999.
InterruptedException	Quando uma thread é interrompida. Esse processo pode ocorrer quando se tenta parar a thread
SecurityException	É possível criar grupos de threads. Essa exceção é gerada quando a thread não pode ser inserida em um certo grupo