

PROJETO DE PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS III BIMESTRE

Faça um aplicativo que carregue uma imagem retirada de uma câmera e possua os seguintes botões de comando.

1. Preto e branco da imagem.
2. Escala de cinza da imagem.
3. Retira o azul da imagem.
4. O azul e o vermelho são substituídos pela média entre eles.
5. Crie seu próprio efeito de imagem.