

Lista 4º Bimestre de programação para dispositivo móvel.

1. Faça um programa que carregue uma página web dentro de um navegador em um aplicativo.
2. Faça um programa que faça a leitura de dois números em javascript e envie para o java retornar a média.
3. Faça um programa que faça a leitura de um número em javascript e envie para o java. o java deve retornar se o número é primo ou não.
4. Faça um programa em javascript que leia um e-mail e uma senha. Verifique em java se os dados correspondem a seu email e sua senha.