



# TIMER E NOTIFICAÇÕES

---

PROF. ME. HÉLIO ESPERIDIÃO

# TIMER

---

Recursos pode ser utilizado para acessar bases de dados de tempos em tempos.

```
public void timer() {  
    CountdownTimer countDownTimer;  
    countDownTimer = new CountdownTimer(Long.MAX_VALUE, 10000) {  
        // This is called after every 10 sec interval.  
        public void onTick(long millisUntilFinished) {  
            Toast.makeText(MainActivity.this, "positivo=" , Toast.LENGTH_SHORT).show();  
        }  
        public void onFinish() { start(); }  
    }.start();  
}
```

Intervalo em milissegundos



Mostra mensagem na tela.



# Notificações

---

Título da notificação

Mensagem da notificação

```
public void notifyThis(String title, String message) {  
    Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);  
    PendingIntent pIntent = PendingIntent.getActivity(getApplicationContext(),  
        (int) System.currentTimeMillis(), intent, 0);  
  
    NotificationCompat.Builder mBuilder =  
        (NotificationCompat.Builder) new NotificationCompat.Builder(getApplicationContext())  
            .setSmallIcon(R.drawable.ic_launcher)  
            .setContentTitle(title)  
            .setContentText(message)  
            .setContentIntent(pIntent);  
  
    NotificationManager notificationManager = (NotificationManager) getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE);  
    notificationManager.notify(0, mBuilder.build());  
}
```

Utilize o ícone do Launcher

# Vibrações.

---

```
private void iniciarVibracao() {  
    //add permission on androidManifest  
    // <uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE"/>  
    Vibrator v = (Vibrator) getSystemService(this.VIBRATOR_SERVICE);  
    long[] pattern = {0, 100, 1000};  
    v.vibrate(pattern, 0);  
}
```