

JS



INTRODUÇÃO JavaScript

PROF. ME.

HÉLIO ESPERIDIÃO

O que é JavaScript?

É uma linguagem de programação interpretada, que pode ser usada junto com o HTML.

Esta linguagem é interpretada pelo navegador.

Permite que a página fique mais dinâmica, com uma maior interação com o leitor.

O código JavaScript, não é compilado, e deve ser adicionado, no código fonte, junto com os comandos da linguagem HTML.

Meu primeiro programa em JavaScript

```
<html>
<head>
<title>Meu primeiro script</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
<script type="text/javascript">
    var nome = "Hélio";
    document.write (nome);
</script>
</head>
<body>
|
</body>
</html>
```

O javascript deve obrigatoriamente entrar entre as tags de script

Caixa de Mensagem

```
<script type="text/javascript">  
    alert('oie');  
|  
</script>
```



Envia uma caixa de mensagem

OPERADORES LÓGICOS E DE COMPARAÇÃO

==	Igual
!=	Diferente
>	Maior
>=	Maior ou Igual
<	Menor
<=	Menor ou Igual
&&	E
	Ou

Operadores de atribuição

=	X=5	Atribuir
+=	x+=5 é o mesmo que: x=x+5	Soma ou concatenação e atribuição:
-=	x-=5 é o mesmo que: x=x-5	Subtração e atribuição.
=	x=5 é o mesmo que: x=x*	Multiplicação e atribuição.
/=	x/=5 é o mesmo que: x=x/5	Divisão e atribuição.
%=	x%=5 é o mesmo que: x=x%5	Módulo e atribuição.
++	X++ é o mesmo que x=x+1	Incrementa mais 1

Declarando Variáveis

Não é necessário especificar o tipo do dado.

```
<script type="text/javascript">  
|  
var variavel1, variavel2;  
variavel1 = 'helio';  
alert (variavel1);  
  
</script>
```

Caixa de confirmação

Retorna **true** ou **false**

Envia uma caixa de confirmação com as opções **sim** ou **não**.

```
<script type="text/javascript">  
  
var retorno;  
retorno=confirm('Deseja prosseguir?')  
alert(retorno);  
  
</script>
```


Caixa de Entrada de Dados

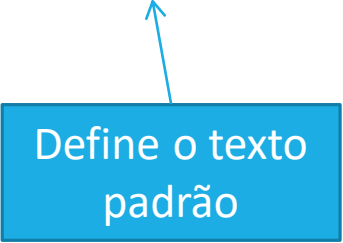
Permite a entrada de dados de forma direta por meio de uma caixa de entrada de dados.

```
<script type="text/javascript">  
  
var entrada;  
  
entrada=prompt('Título da caixa de texto' , 'Texto Padrão');  
alert(entrada);  
  
</script>
```

Define o título da caixa de entrada



Define o texto padrão



Comentários

São utilizados para deixar o código legível para manutenção ou para outros programadores.

```
<script type="text/javascript">  
// linha comentada  
  
/* bloco comentado  
var variavel1,variavel2;  
variavel = 'helio';  
alert (variavel);  
*/  
</script>
```

Estruturas de Controle

IF (se)

```
<script>
```

```
var x=1;
```

```
if(x==1) {
```

```
    alert("x é igual a 1");
```

```
}
```

```
</script>
```

Estruturas de Controle

IF (se) ELSE(senão)

```
<script type="text/javascript">

var variavel1,variavel2;
variavel1 = 'helio';
variavel2= 'esperidiao';

if(variavel1==variavel2){
    alert('são iguais!');
}else{
    alert('são Diferentes!');
}

</script>
```

Estruturas de repetição (for)

```
<script type="text/javascript">  
  
var x;  
  
for (x=1;x<3;x++) {  
    alert('oi');  
}  
  
</script>
```

Estruturas de repetição (While)

```
<script type="text/javascript">
```

```
var x;
```

```
x=1;
```

```
while (x<=3) {
```

```
    alert('oi');
```

```
    x++;
```

```
}
```

```
</script>
```

Conversão de tipos de dados

```
<script type="text/javascript">  
  
var entrada="-32.465e12";  
var entrada2="16";  
|  
alert(parseFloat(entrada)); // converte para float  
alert(parseInt(entrada2)); // converte para int  
  
</script>
```

Eventos onFocus

Executa quando o objeto recebe o foco. Usado para Button, Checkbox, Password, Radio, Select, etc.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onFocus_txtNome() {
    alert('Ganhou foco!');
}
</script>
<body>
<form>
<input name="txtNome" id="txtNome" type="text" onFocus='evt_onFocus_txtNome()' /><br/>
</form>
</body>
```

O nome da função é definida pelo programador

Nome do evento

Função que deve ser chamada quando o evento for executado

Eventos onBlur

Executa quando um elemento perde o foco.
Usado para Button, Checkbox, Password, Radio,
Select, Text, Textarea, etc.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onBlur_txtNome () {
    alert('oie');
}
</script>
<body>
<form>
<input name="txtNome" id="txtNome" type="text" onBlur='evt_onBlur_txtNome()' /><br/>
</form>
</body>
```

Eventos onChange

Executa quando um campo perde o foco ou tem seu valor modificado. Usado para Select, Text, Textarea, etc.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onChange_lstLista(){
    alert('Modificou!');
}
</script>
<body>
<form>

<select name="lstLista" id="lstLista" size="10" onChange='evt_onChange_lstLista()'>
    <option value="1">Futebol</option>
    <option value="1">Natação</option>
</select>
</form>
</body>
```

Executa quando um objeto é clicado. Usado para Button, Checkbox, Links(<a>), Radio, etc.

Eventos onClick

```
<script type="text/javascript">
function evt_onclick_btn1(){
    alert('Click');
}
</script>
<body>
<form>
    <input id="btn1" name="btn1" type='button' onclick='evt_onclick_btn1()' value='Cadastro de Usuários' />
</form>
</body>
```

Eventos onKeyDown

Executa quando uma tecla é pressionada. Usado para Text e Textarea, etc.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onKeyDown_txtNome () {
    alert('oi');
}
</script>
<body>
<form>
    <input name="txtNome" id="txtNome" type="text" onKeyDown='evt_onKeyDown_txtNome()' /><br/>
</form>
</body>
```

Eventos onLoad

Executa quando o navegador termina o carregamento de uma janela, de uma imagem etc.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onLoad_img1(){
    alert('Carregou');
}
</script>
<body>
    <img id="img1" name="img1" src=
"http://4.bp.blogspot.com/_MnMn1qH_pGE/TUDK8-DeNvI/AAAAAAAAACXc/dwU5YrdB1_A/s1600/wallpaper-praia-hd.jpg"
    onLoad='evt_onLoad_img1()'
    >
</body>
```

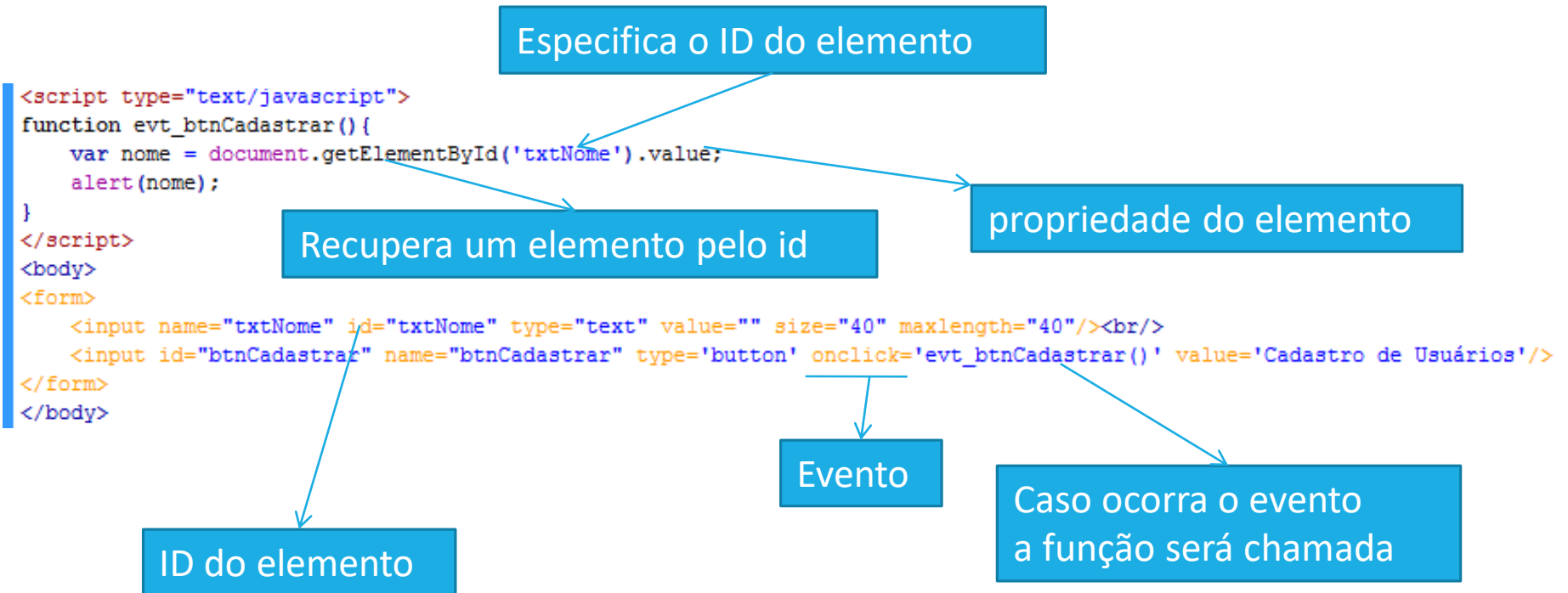
Eventos onUnload

Executa quando o usuário sai da janela.

```
<script type="text/javascript">
function evt_onUnload() {
    alert('Janela fechou!');
}
</script>
<body onUnload="evt_onUnload()">

</body>
```

Recuperar valores Caixa de texto/password



Recuperar valores Caixas de Área

A recuperação de valores de uma caixa de área é semelhante a caixa de texto e password

```
<script type="text/javascript">
function evt_btnCadastrar() {
    var nome = document.getElementById('txtArea').value;
    alert(nome);
}
</script>
<body>
<form>
<textarea name="txtArea" id="txtArea" cols="60" rows="20"></textarea><br/>
<input id="btnCadastrar" name="btnCadastrar" type='button' onclick='evt_btnCadastrar()' value='Cadastro de Usuários' />
</form>
</body>
```


Recuperar valores Check Box

Retorna True ou false,

- True quanto estiver marcado e False quando estiver desmarcado.

```
<script type="text/javascript">
function evt_btnCadastrar() {
    var nome = document.getElementById('ckbTermos').checked;
    alert(nome);
}
</script>
<body>
<form>
    <input name="ckbTermos" id="ckbTermos" type="checkbox" value="Aceito os termos" />
    <input id="btnCadastrar" name="btnCadastrar" type='button' onclick='evt_btnCadastrar()' />
</form>
```

Recuperar valores Radio

Retorna True ou false, true quanto estiver marcado e false quando estiver desmarcado.

```
<script type="text/javascript">
function evt_btnCadastrar() {
    alert(document.getElementById('rdoSexoF').checked);
}
</script>
<body>

<form>
<input name="rdoSexo" id="rdoSexoF" type="radio" /> feminino <br>
<input name="rdoSexo" id="rdoSexoM" type="radio" /> masculino <br>
<input id="btnCadastrar" name="btnCadastrar" type='button' onclick='evt_btnCadastrar()' />
</form>
```

Recuperar valores Caixa de Combo

Retorna o valor do texto
Ex: pedra, arvore

```
<script type="text/javascript">
function evt_btnCadastrar() {
    var index= document.getElementById('cboSubstantivo').value;
    var texto = document.getElementById("cboSubstantivo").options[index].text;
    alert(index);
    alert(texto);
}
</script>
<body>
<form>
<select name="cboSubstantivo" id="cboSubstantivo">
    <option value="0">Arvore</option>
    <option value="1">Pedra</option>
</select>
<input id="btnCadastrar" name="btnCadastrar" type='button' onclick='evt_btnCadastrar()' />
</form>
</body>
```

Retorna o valor de VALUE
ex: se o usuário escolher PEDRA
retorna 1

Recuperar valores Caixa de lista

```
<script type="text/javascript">
function evt_btnCadastrar() {
    var index= document.getElementById('lstLista').value;
    var texto = document.getElementById("lstLista").options[index].text;
    alert(index);
    alert(texto);
}
</script>
<body>

<form>
    <select name="lstLista" id="lstLista" size="10">
        <option value="0">Futebol</option>
        <option value="1">Natação</option>
    </select>
    <input id="btnCadastrar" name="btnCadastrar" type='button' onclick='evt_btnCadastrar()' />
</form>
```

Inserindo Valores em Formulários

Caixa de texto

Id do Elemento que deseja mudar o texto

Propriedade de uma caixa de texto Ou text area

```
document.getElementById('txtNome').value = 'teste1';  
document.getElementById('txtArea').value = 'teste2';
```

Novo Texto

```
<input name="txtNome" id="txtNome" type="text"/><br/>  
<textarea name="txtArea" id="txtArea" cols="60" rows="20"></textarea><br/>
```

Inserindo Valores em Formulários Checkbox e Radio

Id do Elemento

Propriedade do elemento

```
document.getElementById('ckbReceberSpan').checked =true;  
document.getElementById('rdoSexoF').checked =false;
```

Marca ou desmarca um checkbox
ou radio box

```
<input name="ckbReceberSpan" id="ckbReceberSpan" type="checkbox" />  
<input name="rdoSexo" id="rdoSexoF" type="radio" checked> feminino
```

Inserindo Opções caixas de combo

Cria uma nova opção

```
var opt1 = document.createElement("option");  
opt1.text = "Casa";  
opt1.value = 3;  
document.getElementById("cboSubstantivo").options.add(opt1);
```

atribui texto da opção

atribuo value para opção

Adiciona a opção
na caixa de combo

```
<select name="cboSubstantivo" id="cboSubstantivo">  
  <option value="0">Arvore</option>  
  <option value="1">Pedra</option>  
</select>
```

Vetores e matrizes

```
<script type="text/javascript">

    var meuVetor = new Array();
    meuVetor[0] = 'SP';
    meuVetor[1] = 'RJ';
    meuVetor[2] = "RS";

    alert (meuVetor[0]);
    //propriedade Length
    alert('O tamanho do vetor é: ' + meuVetor.length);

</script>
```


Matrizes

```
<script>
```

```
var vetor_multi = Array([2], [4]);  
vetor_multi[0][1]='João';  
vetor_multi[1][1]='Maria';  
vetor_multi[0][2]='Monica';  
  
alert(vetor_multi[0][1]);  
alert(vetor_multi[1][1]);  
alert(vetor_multi[0][2]);
```

```
</script>
```

Matrizes

```
<script type="text/javascript">

//Nome, Sobrenome
//matriz 2x2;
var matriz = [["Helio", "Esperidiao"],
              ["Maria", "Silva"]];
alert(matriz[0][0]);
alert(matriz[0][1]);

</script>
```

Escrevendo em DIVs e Spans

```
<script type="text/javascript">
```

ID do elemento HTML

```
function evt_onLoad() {
```

```
    var Div1 = document.getElementById("mydiv");
```

```
    var Span1 = document.getElementById("notal");
```

```
    Div1.innerHTML="oie";
```

```
    Div1.innerHTML+="<br/><b>Pode utilizar HTML</b>";
```

```
    Span1.innerHTML="<br/>oi oi ";
```

```
}
```

```
</script>
```

```
<body onLoad="evt_onLoad()">
```

```
<div id="mydiv">
```

```
</div>
```

```
<span id="notal"></span>
```

```
</body>
```

innerHTML permite
inserir html via código

Tamanho de strings.

```
<script type="text/javascript">  
  
var texto = "Bom dia";  
var tamanho = texto.length;  
alert(tamanho);  
|  
</script>
```