

FUNDAÇÃO VALEPARAIBANA DE ENSINO
COLÉGIOS UNIVAP – UNIDADE CENTRO

CURSO TÉCNICO EM INFORMÁTICA

NOME DO AUTOR

LISTA DE EXERCÍCIOS 4º BIMESTRE

DESENVOLVIMENTO DE JOGOS

Lista apresentada ao Curso Técnico de informática
como composição de nota.
Prof. Me. Hélio Lourenço Esperidião Ferreira

SÃO JOSÉ DOS CAMPOS
2019

1. Crie um jogo onde uma plataforma se mova na diagonal.
2. Crie um jogo onde a plataforma se movimente no formato de um quadrado.
3. Crie um jogo onde a plataforma se movimente no formato de um triângulo.
4. Faça com que um inimigo se movimente utilizando o conceito de transform.