

Exercícios aula 04.

1)

Crie uma classe DiaSemana, essa deve possuir um atributo inteiro chamado dia e um atributo Sting chamado nome_dia.

Crie um construtor que seja possível a passagem do número correspondente ao dia, dentro do construtor escreva no atributo da classe nome_dia o nome do dia correspondente.

Crie um outro construtor que agora receba um texto contendo o nome do dia e preencha o atributo dia com o número correspondente. Obs. A comparação de textos em java é realizada por meio do método equals.

Veja o exemplo:

```
if(nome_dia.equals("segunda")){  
}
```

2)Faça o mesmo que o Exercício 1 só que para os meses do ano.

3) Escreva uma classe chamada classe "Comparavel" que tem como atributo um valor inteiro, um construtor para inicializar o atributo e os métodos éMaiorOuIgual, éMenorOuIgual e éDiferenteDe que recebem um valor do tipo int como parâmetro e retornam true se o valor encapsulado for, respectivamente, maior ou igual, menor ou igual ou diferente do passado como parâmetro.

4) Escreva uma classe "EntradaDeCinema" com a seguinte estrutura (dados):

- Data dataDoFilme
- float horário
- int sala
- float valor

E com as seguintes ações (métodos):

- Construtor: com a finalidade de inicializar todos os atributos.
- CalculaDesconto: que deve receber como parâmetro a idade do cliente e caso seja menor de 12 anos, deve ser dado um desconto de 50% no valor normal.
- CalculaDesconto: que deve receber como parâmetro a idade do cliente e o número de sua carteira de estudante (do tipo int). Se o estudante tiver idade entre 12 e 15 anos, deve ser dado um desconto de 40%, de 16 a 20 um desconto de 30% e mais que 20 anos um desconto de 20% no valor normal.

- `CalculaDescontoHorário`: esse método deve dar um desconto de 10% sobre o valor aferido após todas as outras opções de desconto, caso o horário do filme seja antes das 16 horas.
- `toString()`: que deve imprimir todos os dados do ingresso.