

## **PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS I**

### **PRÁTICA AULA 2X02**

#### **RESOLVA PROGRAMANDO APENAS NO MÉTODO MAIN:**

1. Escreva um programa que imprima todos os números inteiros de 0 a 50.
2. Faça um programa que apresente a tabuada de um determinado número enviado pelo teclado
3. Escreva um programa que imprima todos os números inteiros de 100 a 1.
4. Faça um programa que leia um número inteiro  $n$  e, se  $n > 1$  imprima a soma dos múltiplos de 5 no intervalo de 1 a  $n$

#### **RESOLVA UTILIZANDO CONCEITOS DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS.**

5. Identificar em um intervalo definido pelo usuário, todos os números que são divisíveis por 2 e por 7. Exemplo: início do intervalo: 10, final do intervalo 62; saída: 14, 28, 42 e 56.
6. Escrever um algoritmo que gere e escreva os 5 primeiros números perfeitos. Um número perfeito é aquele que é igual a soma dos seus divisores exceto o próprio número. (Ex.:  $6 = 1+2+3$ ;  $28 = 1+2+4+7+14$  etc).
7. Faça um algoritmo que leia dois valores inteiros  $x$  e  $y$ , e que calcule e mostre a potência  $x^y$
8. Escreva um algoritmo que lê um valor  $n$  inteiro e positivo e que calcula a seguinte soma:  
 $S := 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + \dots + 1/n$
9. Construa um programa que apresente o peso total que será carregado por um caminhão. Sabe-se que esse caminhão carrega 25 caixas, com pesos diferentes. Será entrada do programa o peso ( $P$ ) de cada uma das caixas.
10. Anacleto tem 1,50m e cresce 2 centímetros por ano, enquanto Felisberto tem 1,10 e cresce 3 centímetros por ano. Construa um programa que calcule e apresente quantos anos serão necessários para que Felisberto seja maior que Anacleto.