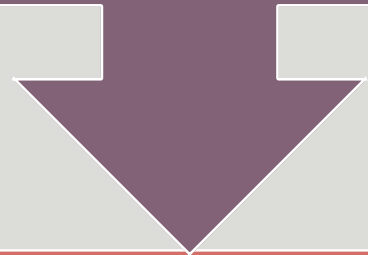


# **INTERFACES E CLASSES ABSTRATAS**

**PROF. ME.  
HÉLIO  
ESPERIDIÃO**

As interfaces são padrões definidos através de contratos ou especificações.



Uma interface é 100% abstrata, ou seja, os seus métodos são definidos como `abstract`, e as variáveis por padrão são sempre constantes (`static final`).

# INTERFACES

# DEFINIÇÃO

Uma interface é definida através da palavra reservada “interface”.

Para uma classe implementar uma interface é usada a palavra “implements”

# INTERFACE CONTA.

```
public interface Conta{  
    void depositar(double valor);  
    void sacar(double valor);  
    double getSaldo();  
}
```

# IMPLEMENTAÇÃO DE CONTA

```
public class ContaCorrente implements Conta {  
    private double saldo;  
    private double taxaOperacao = 0.45;  
  
    public void depositar(double valor) {  
        this.saldo += valor - taxaOperacao;  
    }  
  
    public double getSaldo() {  
        return this.saldo;  
    }  
  
    public void sacar(double valor) {  
        this.saldo -= valor + taxaOperacao;  
    }  
}
```

# CLASSES ABSTRATAS

As classes abstratas servem como “modelo” para outras classes que dela herdem,

Não podendo ser instanciadas.

Para usar a abstrata é necessário criar uma classe mais especializada que herda suas características.

Os métodos da classe abstrata devem ser sobrescritos nas classes filhas.

# CLASSE ABSTRATA ACONTA

```
abstract class Aconta {  
    private double saldo;  
  
    public void setSaldo(double saldo) {  
        this.saldo = saldo;  
    }  
  
    public double getSaldo() {  
        return saldo;  
    }  
  
    public abstract void imprimeExtrato();  
}
```

# HERANÇA DE ACONTA

```
public class AcontaPoupanca extends Aconta {  
    public void imprimeExtrato() {  
        double saldo = this.getSaldo();  
        System.out.println("Saldo: "+saldo);  
    }  
    public static void main(String args[]){  
        AcontaPoupanca a = new AcontaPoupanca();  
        a.setSaldo(2800.00);  
        System.out.println(a.getSaldo());  
    }  
}
```



- Utilize os conceitos de polimorfismo, herança, interfaces e classes abstratas para implementar o formulário ao lado.

DADOS PESSOAIS				
Nome do Titular				
Filiação				
CPF	RG	Órgão Emissor	Data de Nascimento	Sexo
CEP	Endereço Residencial		Número	
Complemento	Bairro	Cidade	Estado	
Tempo de Residência	Tipo de Imóvel	Tel. Contato (fixo)	Tel. Celular	
Estado Civil	<input type="checkbox"/> Solteiro (a) <input type="checkbox"/> Casado (a) <input type="checkbox"/> Divorciado (a) <input type="checkbox"/> Viúvo (a) <input type="checkbox"/> Amasiado (a) <input type="checkbox"/> Separado (a)			Cartão Adicional <input type="checkbox"/> Sim <input type="checkbox"/> Não
Nome Cônjuge				
CPF	RG	Órgão Emissor	Data de Nascimento	
ENDEREÇO PARA CORRESPONDÊNCIA (Preencher se diferente)				
CEP	Endereço		Número	
Complemento	Bairro	Cidade	Estado	
DADOS PROFISSIONAIS				
Empresa				<input type="checkbox"/> Conjuge <input type="checkbox"/> Titular
Cargo/Função	Tempo de Trabalho	Tel. Trabalho	Ramal	
Renda/Salário	Outras Rendas		CEP	
Endereço			Número	
Complemento	Bairro	Cidade	Estado	
Assinale a melhor opção de data para o vencimento da sua fatura				
<input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 14 <input type="checkbox"/> 21 <input type="checkbox"/> 27				
REFERÊNCIAS COMERCIAIS E BANCÁRIAS				
Loja	Referência Pessoal		Telefone	
Banco			Telefone	