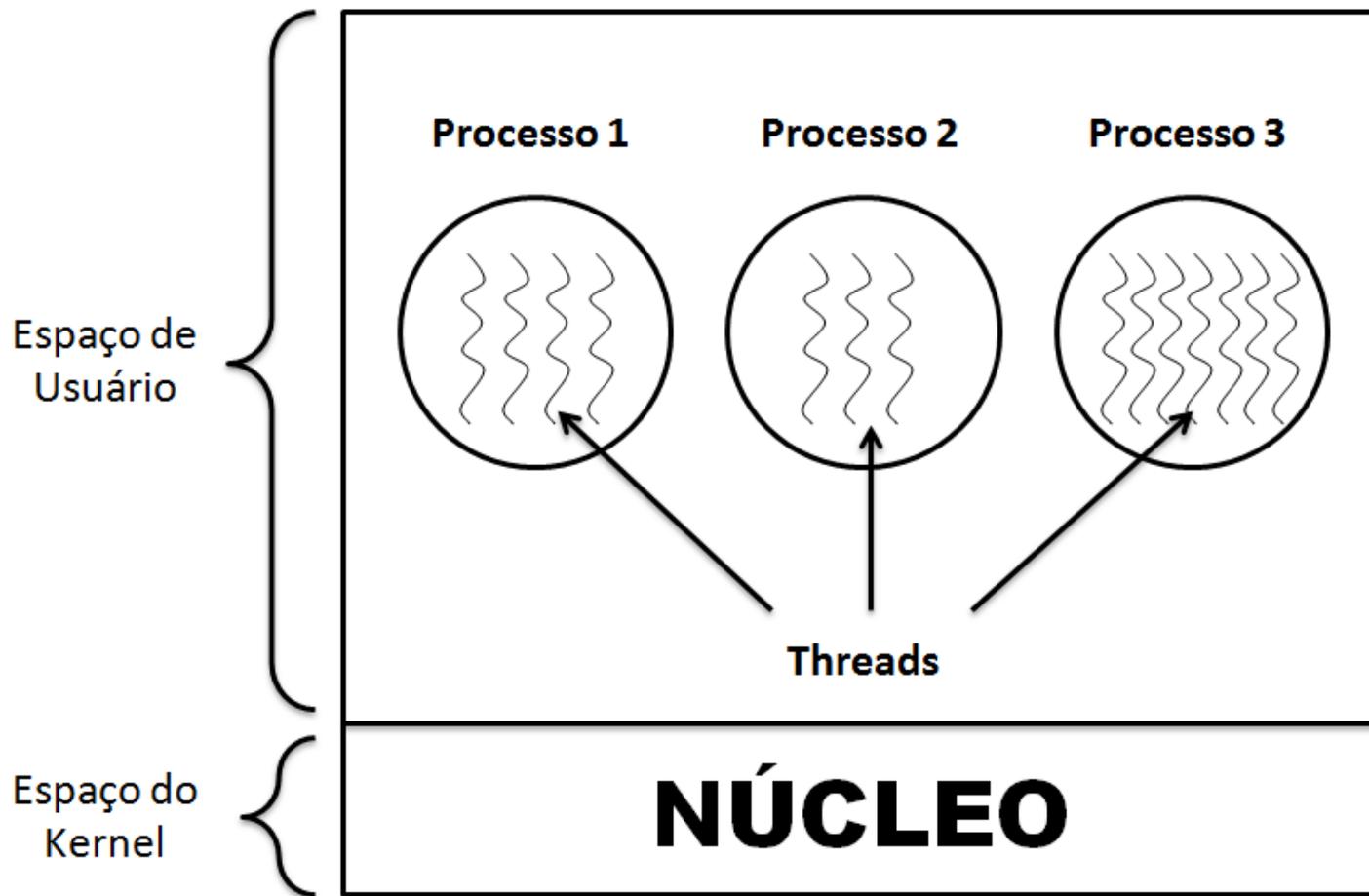


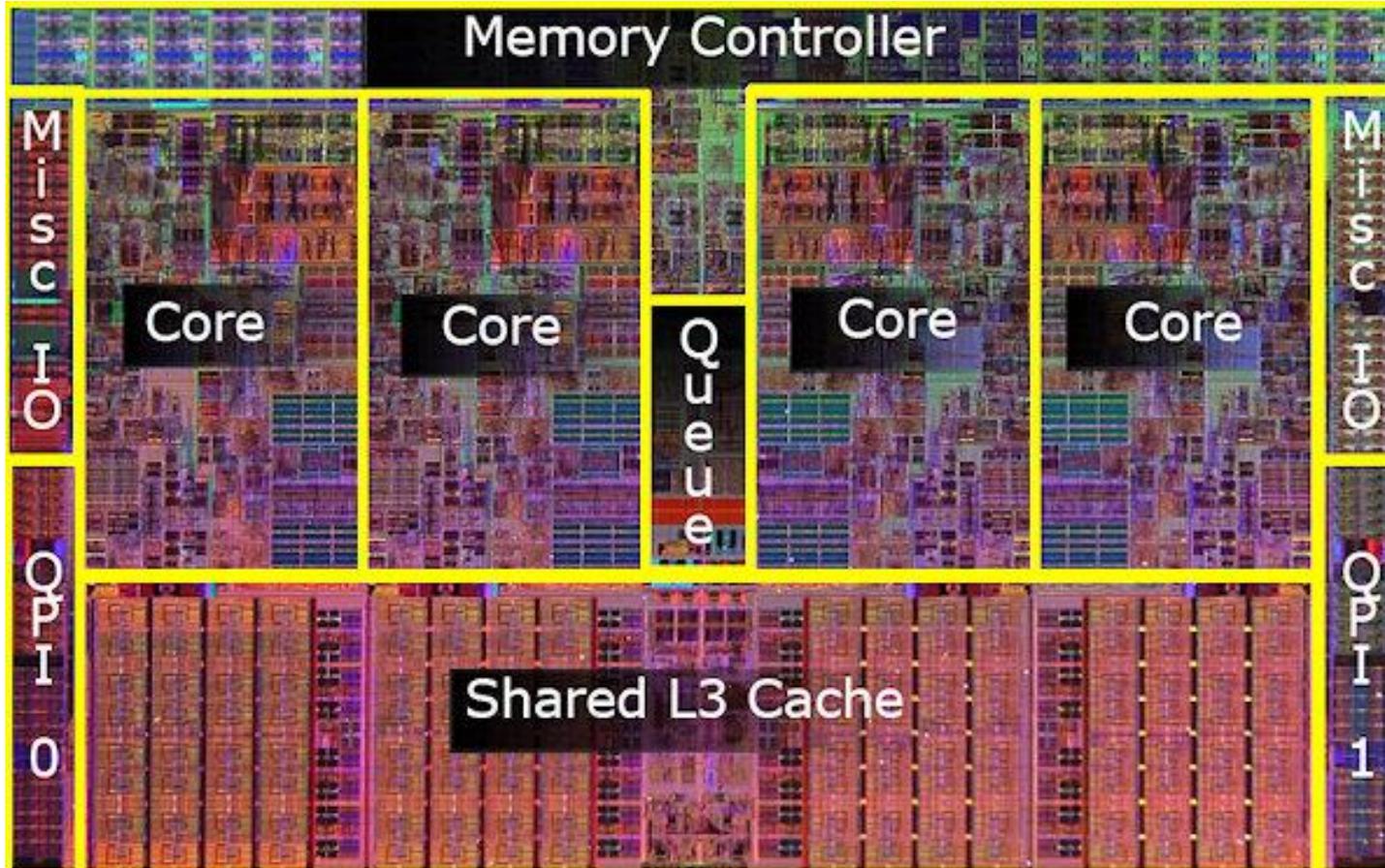
# THREADS

PROF. ME. HÉLIO  
ESPERIDIÃO



# THREAD

É uma forma de um processo em execução se dividir em duas ou mais tarefas que podem ser executadas de forma concorrente.



## Vantagens do uso de Threads

Threads são mais rápidos de criar e destruir outros tipos de processos.

Aproveita melhor os recursos de hardware.

## Estados de execução

*Unstarted*: logo após ser criada (antes do *Start()*);

*Running*: após ser ativada (*Start()*) ou após método *Resume()*;

*Suspended*: após método *Suspended()*;

*Stopped*: após método *Abort()*.

```
public class Exemplo implements Runnable{

    public String NomeProcesso;
    public void run() {
        for (int i = 0; i < 1000000; i++) {
            System.out.println("Programa " + NomeProcesso + " valor: " + i);
        }
        System.out.println("Acabei: " + this.NomeProcesso);
    }

    public static void main(String[] args) {

        Exemplo p1 = new Exemplo();
        p1.NomeProcesso="p1";

        Thread t1 = new Thread(p1);
        t1.start();

        Exemplo p2 = new Exemplo();
        p2.NomeProcesso="p2";

        Thread t2 = new Thread(p2);
        t2.start();

    }
}
```

# Threads em Java

---

A classe Thread do pacote java.lang é utilizada para criar linhas de execução paralelas.