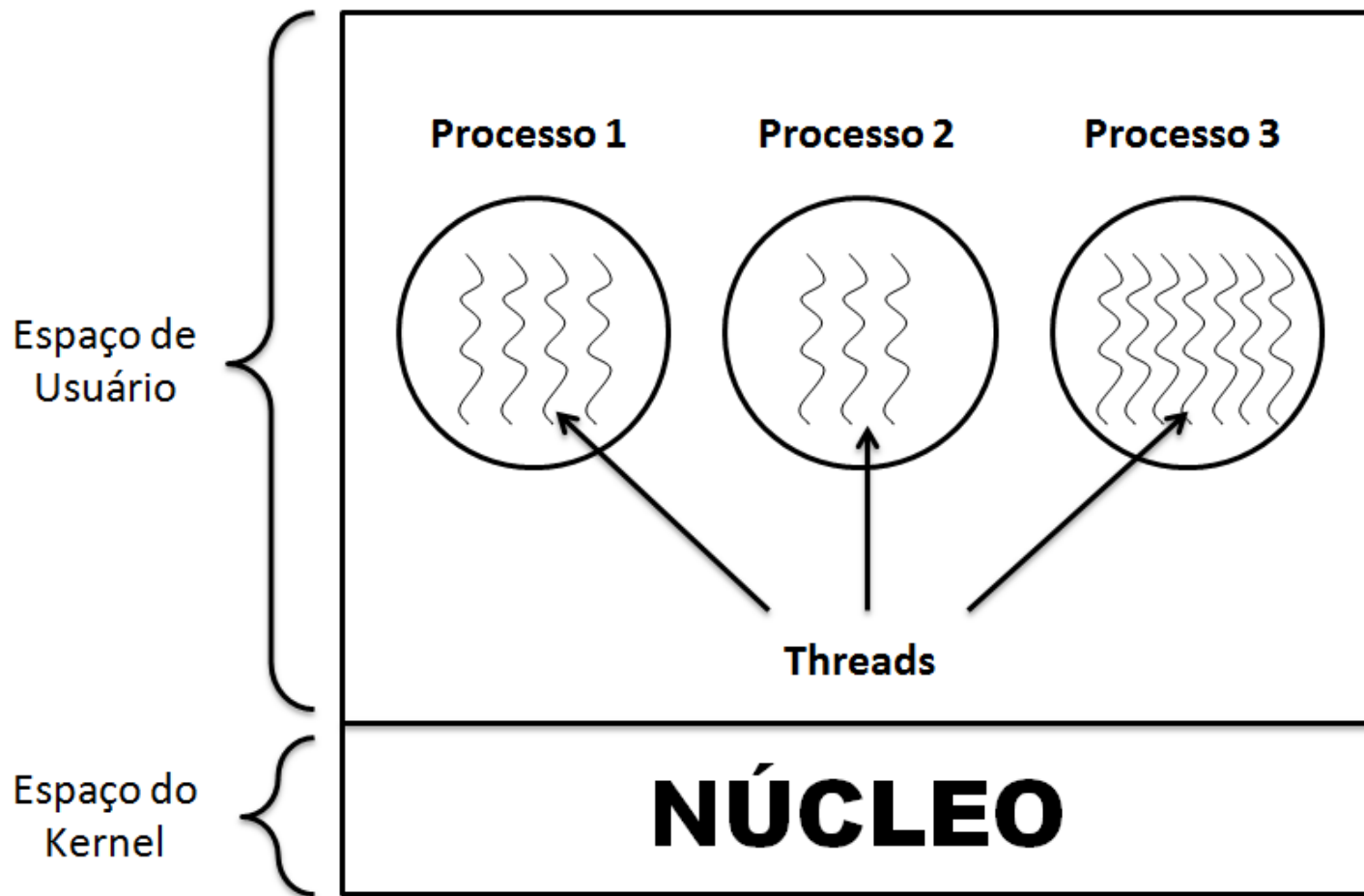


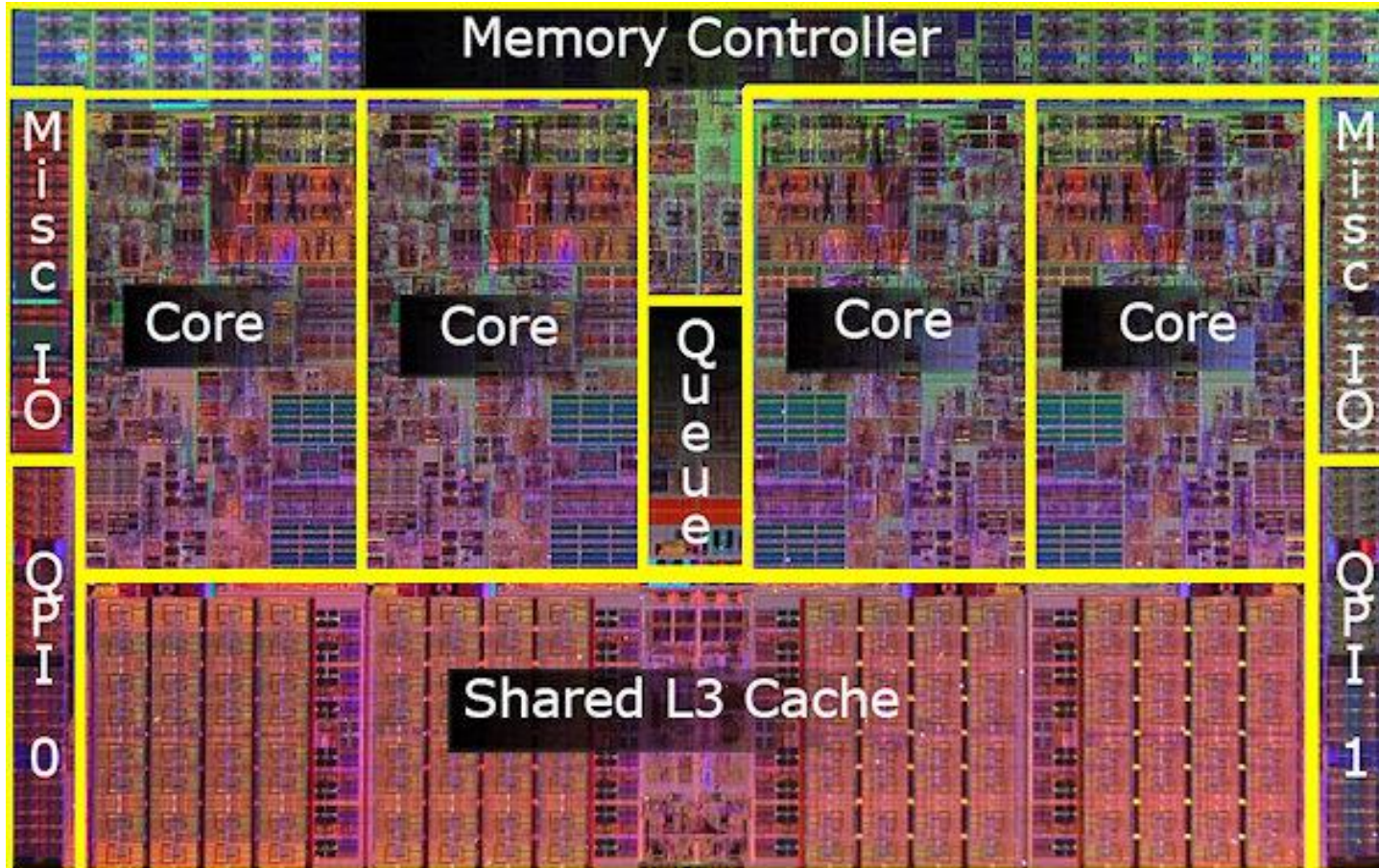
THREADS

PROF. ME. HÉLIO
ESPERIDIÃO



THREAD

É uma forma de um processo em execução se dividir em duas ou mais tarefas que podem ser executadas de forma concorrente.



Vantagens do uso de Threads

Threads são mais rápidos de criar e destruir outros tipos de processos.

Aproveita melhor os recursos de hardware.

Estados de execução

Unstarted: logo após ser criada (antes do *Start()*);

Running: após ser ativada (*Start()*) ou após método *Resume()*;

Suspended: após método *Suspended()*;

Stopped: após método *Abort()*.

```
public class Exemplo implements Runnable{

    public String NomeProcesso;
    public void run() {
        for (int i = 0; i < 1000000; i++) {
            System.out.println("Programa " + NomeProcesso + " valor: " + i);
        }
        System.out.println("Acabei: " + this.NomeProcesso);
    }

    public static void main(String[] args) {

        Exemplo p1 = new Exemplo();
        p1.NomeProcesso="p1";

        Thread t1 = new Thread(p1);
        t1.start();

        Exemplo p2 = new Exemplo();
        p2.NomeProcesso="p2";

        Thread t2 = new Thread(p2);
        t2.start();

    }
}
```

Threads em Java

A classe Thread do pacote java.lang é utilizada para criar linhas de execução paralelas.